

A deep space photograph showing a vast field of stars in various colors (white, yellow, orange, blue) against a dark background. A prominent, glowing blue nebula is visible in the upper left quadrant. The text "Jak zrobić zdjęcie nocnego nieba?" is overlaid in a white box at the bottom center.

Jak zrobić zdjęcie nocnego nieba?

A deep-sky photograph of a star field. The background is a dense field of stars of various colors, including white, yellow, and blue. In the upper left quadrant, there is a prominent, glowing blue nebula with a diffuse, irregular shape. The nebula has a bright blue core and a fainter, more diffuse outer shell. The overall scene is a rich field of stars and a colorful nebula.

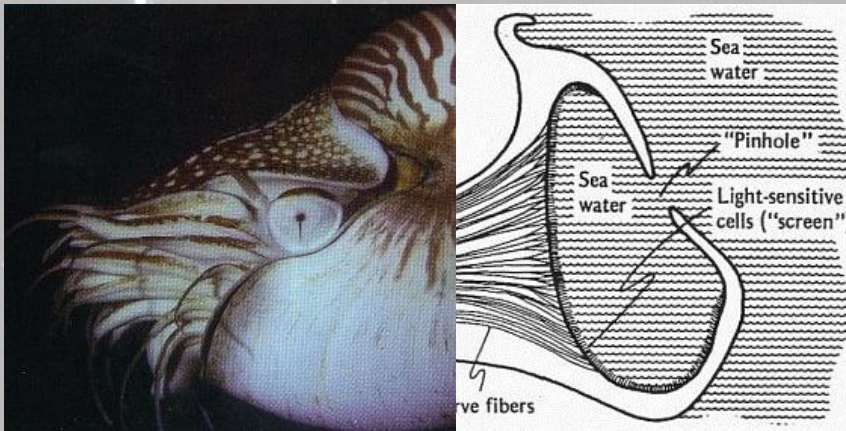
Część pierwsza: podstawy fotografii

Jak utworzyć obraz

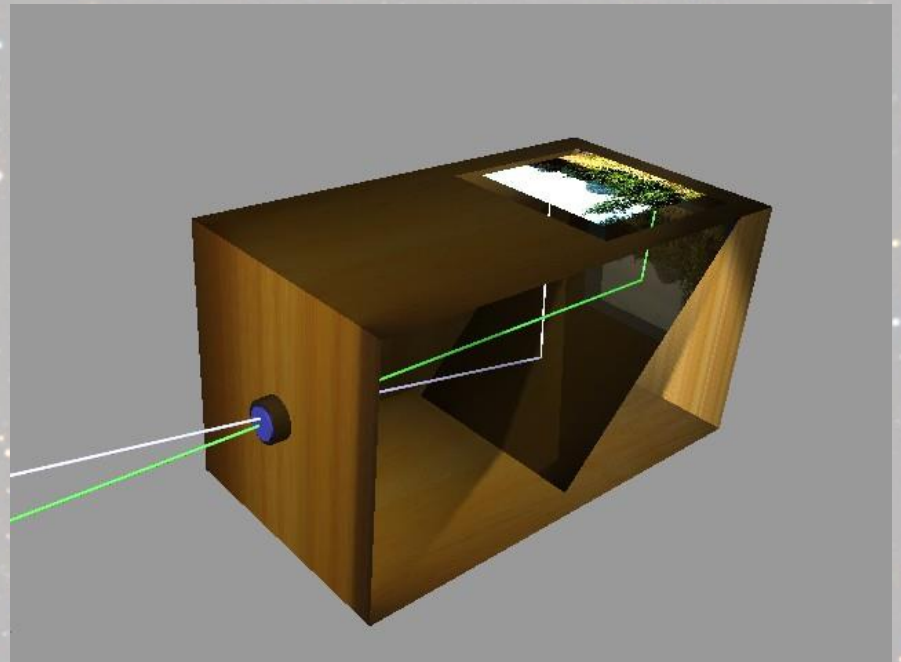


Mozi (Mo-Ti) (470 to 390 p.n.e.) – pierwsze zachowane opisy („zamknięty pokój skarbów”)

Arystoteles – zrozumienie prostoliniowej propagacji światła



Łódzik (nautilus) - występujący w morzu mięczak, którego oko to przykład naturalnej camera obscura.



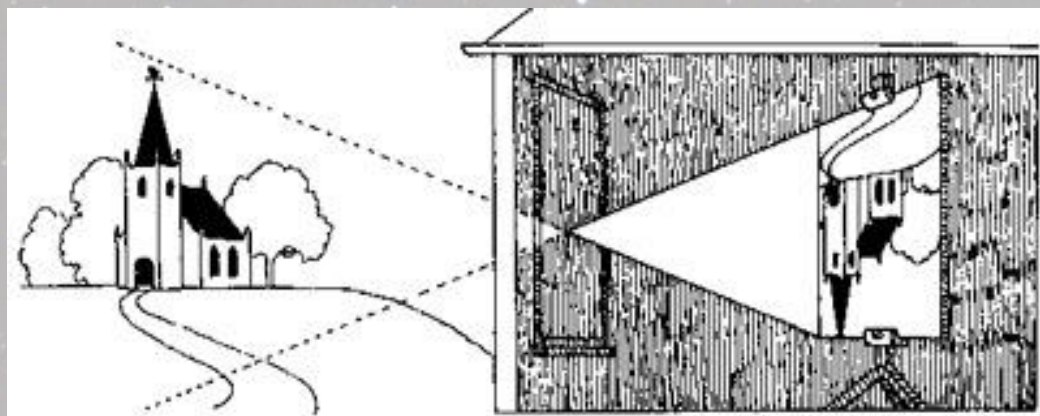
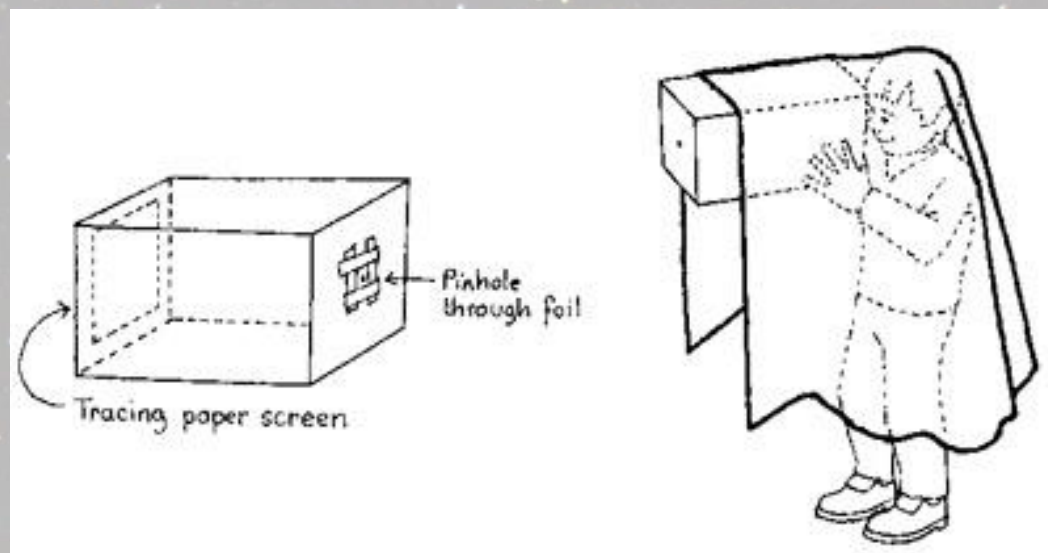
mniejszy otwór – dłuższa ogniskowa – ostrzejszy obraz

Jak utworzyć obraz



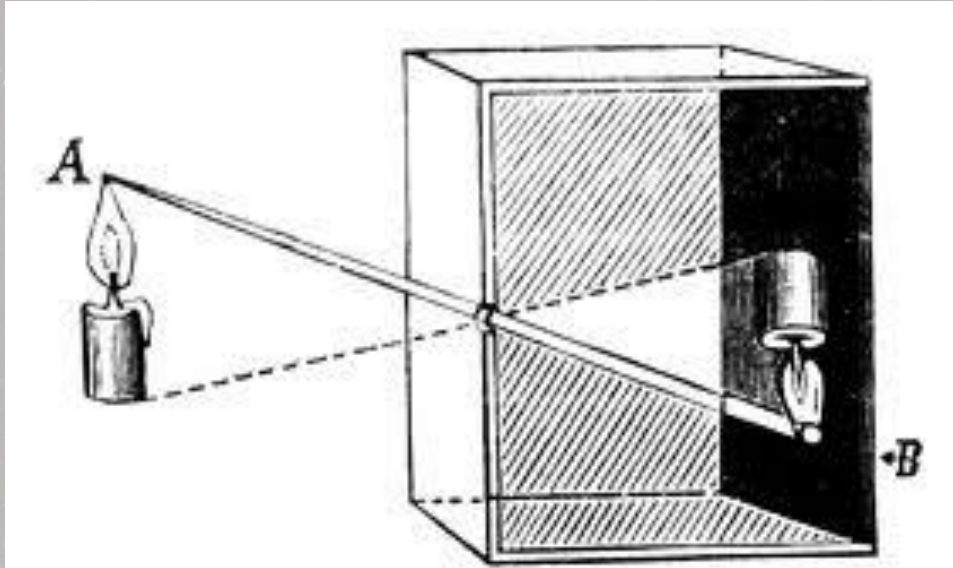
Jak utworzyć obraz

wersja przenośna



wersja stacjonarna

Camera obscura - samodzielnie



Optymalną średnicę otworka możemy policzyć z formuły jaką podał József Petzval:

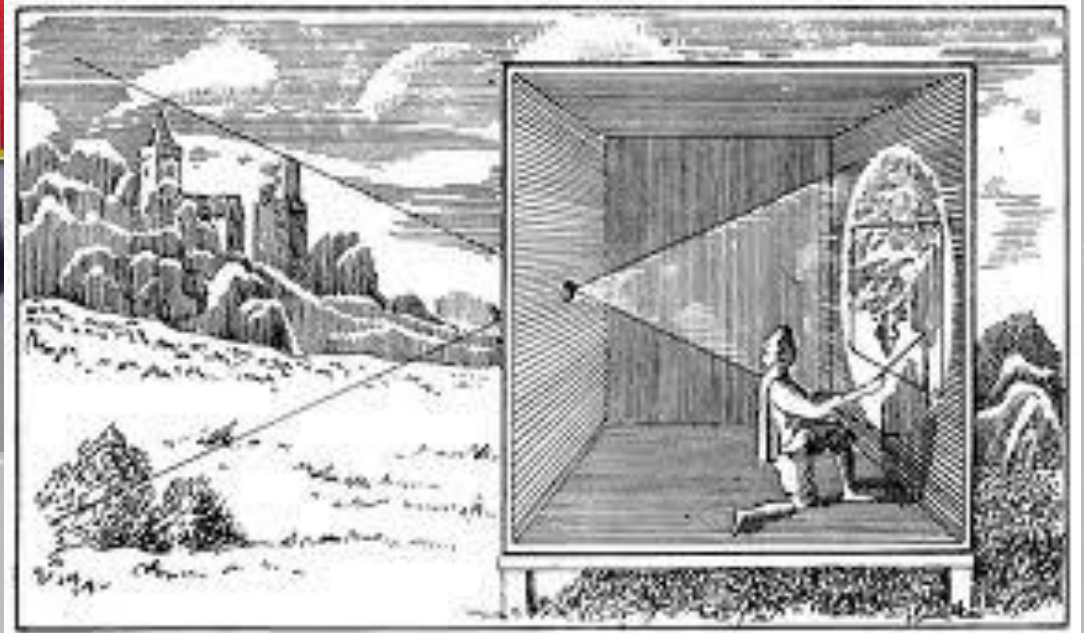
$$D = 1.9\sqrt{f\lambda}$$

Przykład:

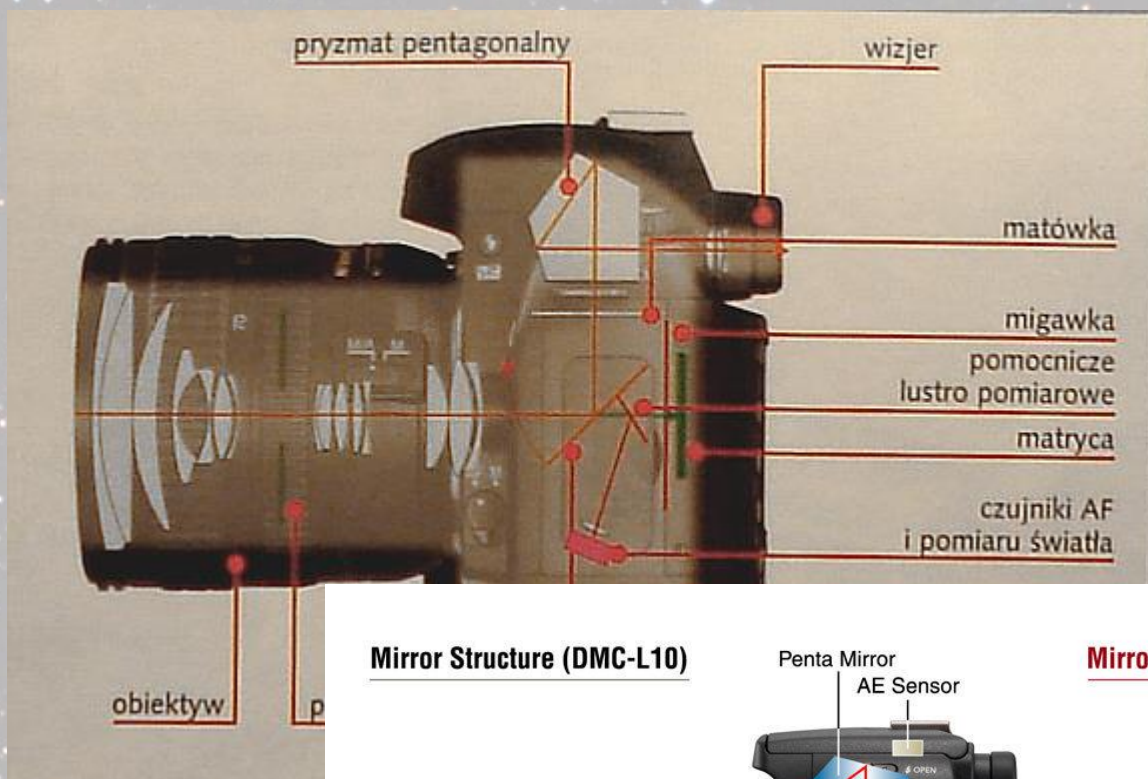
- pudełko po butach ($f=150$ mm)
- dł. fali światła = 550 nm =
 550×10^{-9} m = 550×10^{-6} mm =
 5.5×10^{-4} mm

$$\begin{aligned} D &= 1.9\sqrt{5.5 \cdot 10^{-4} * 1.5 \cdot 10^2 \text{ mm}^2} = \\ &= 1.9\sqrt{8.25 \cdot 10^{-2} \text{ mm}^2} = \\ &= 5.46 \cdot 10^{-1} \text{ mm} = 0.546 \text{ mm} \end{aligned}$$

Jak uwiecznić obraz?

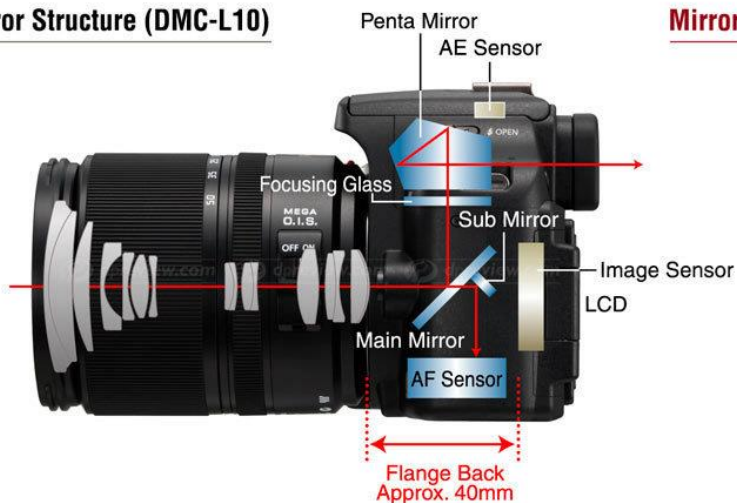


Budowa aparatu



- obiektyw
- korpus („body”)
- detektor

Mirror Structure (DMC-L10)



Mirror-Less Structure (DMC-G1)

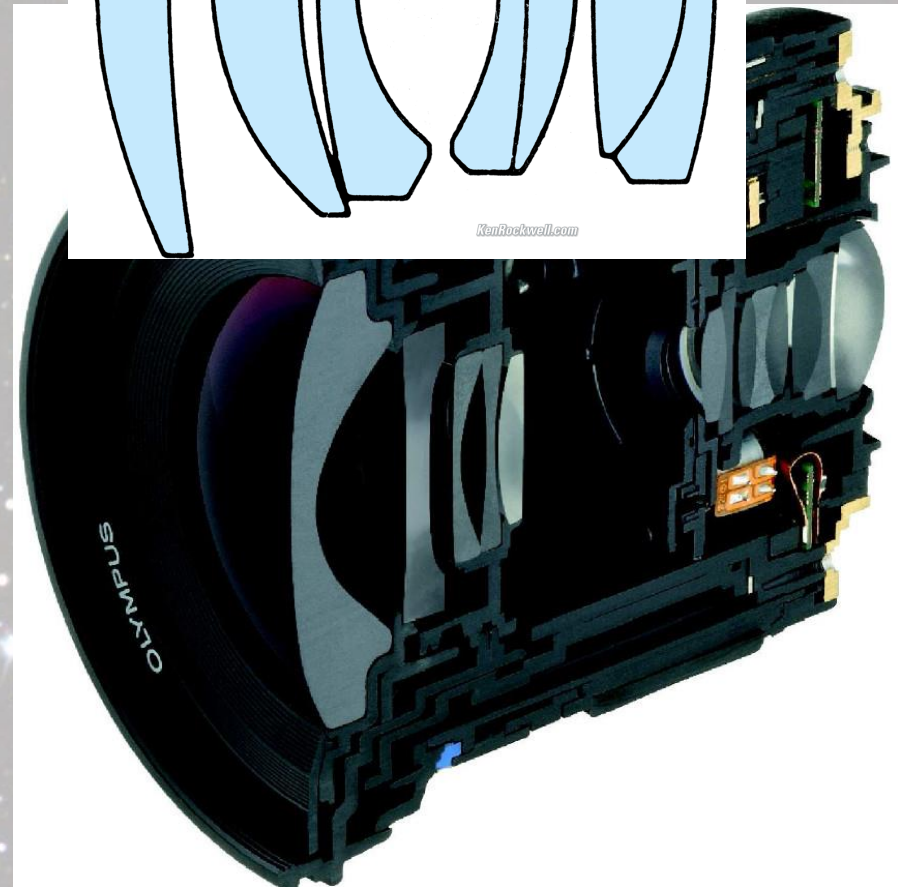
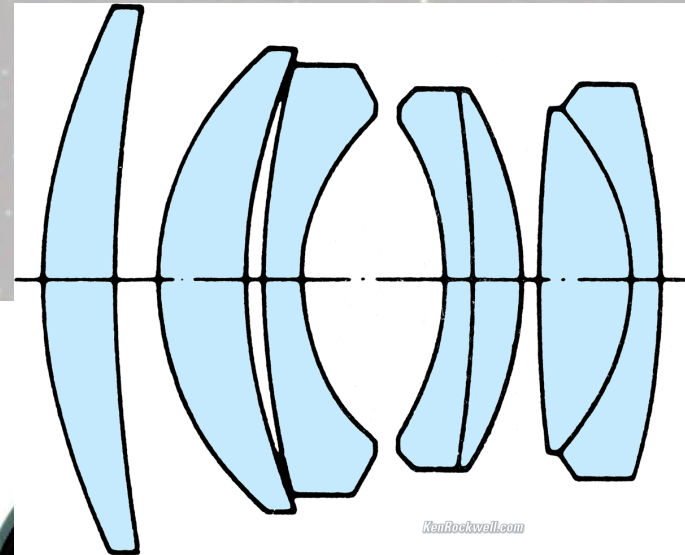


* This illustration is an artist's conception.

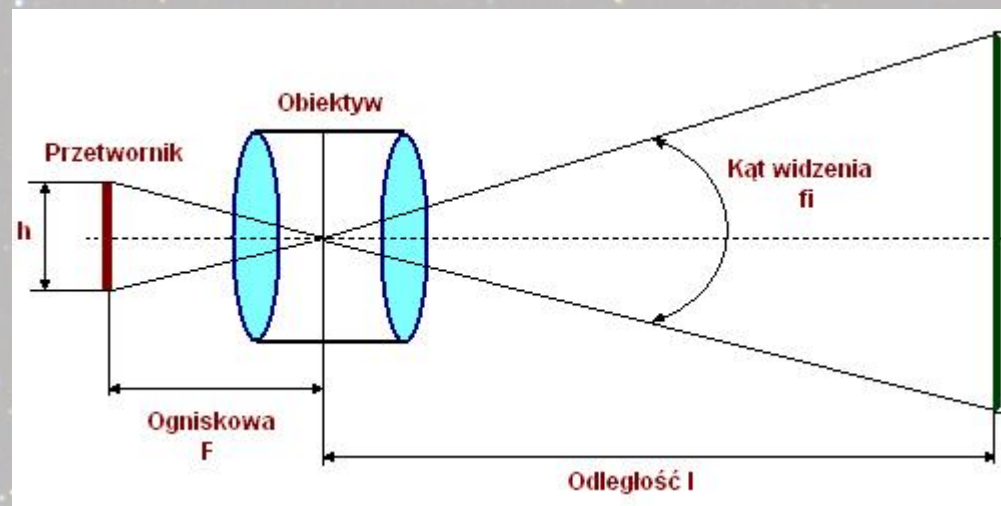
Obsługa aparatu



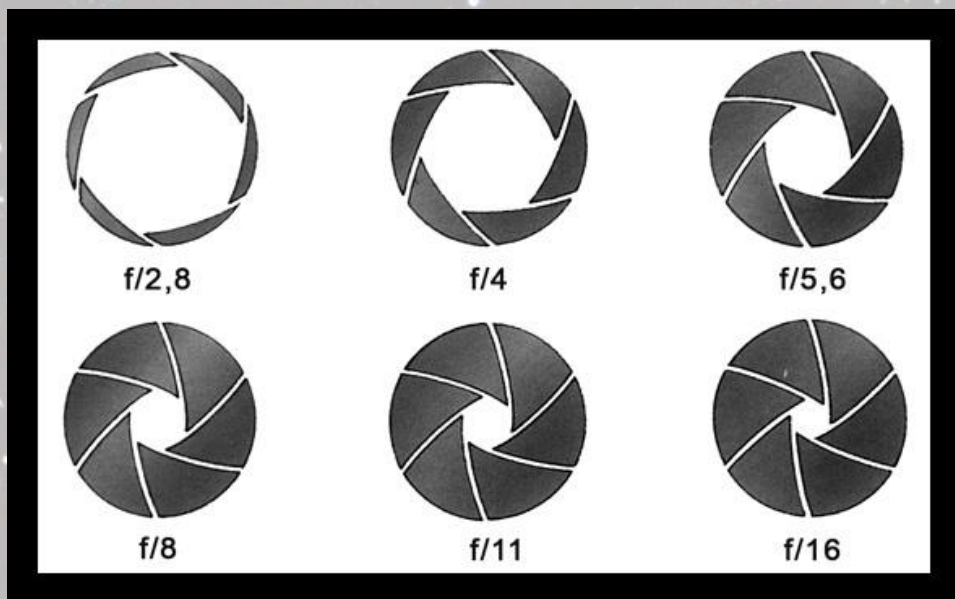
Obiektyw - budowa



Obiektyw - jasność

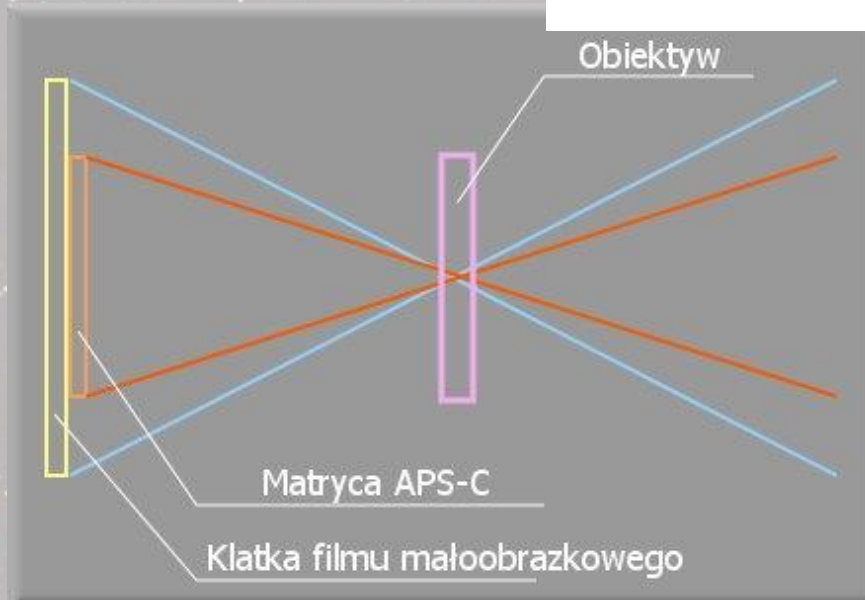
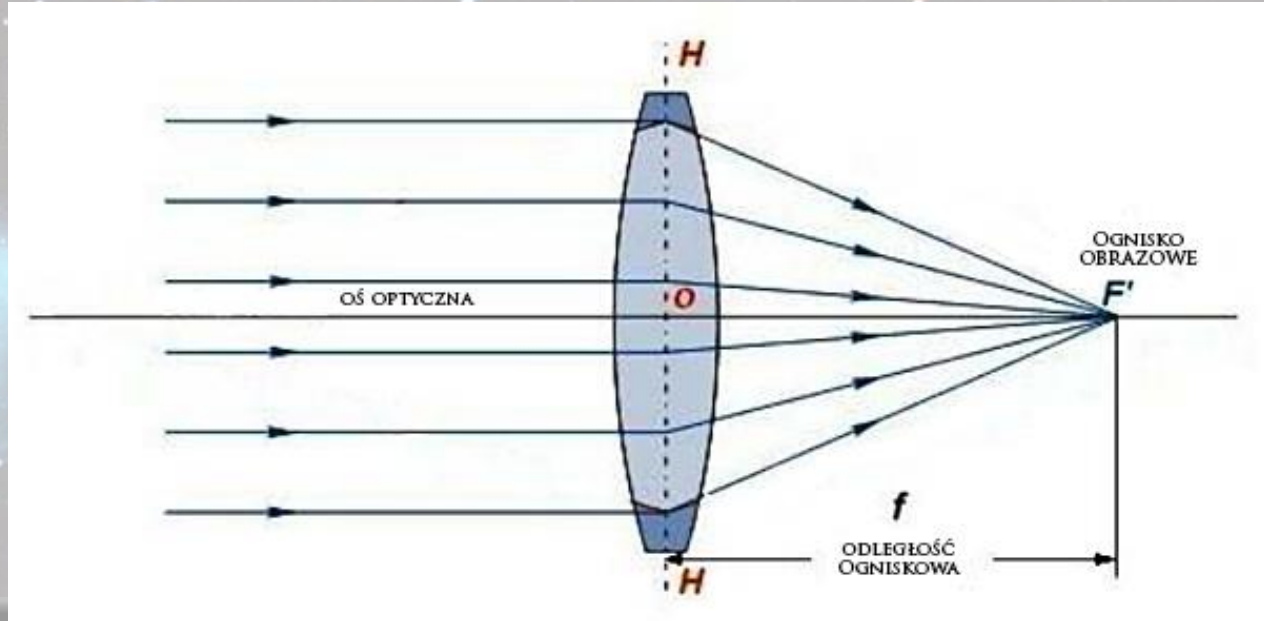


<http://www.ctr.pl/pomoc/obiektywy-do-kamer.htm>



$\frac{\text{średnica obiektywu}}{\text{ogniskowa}}$

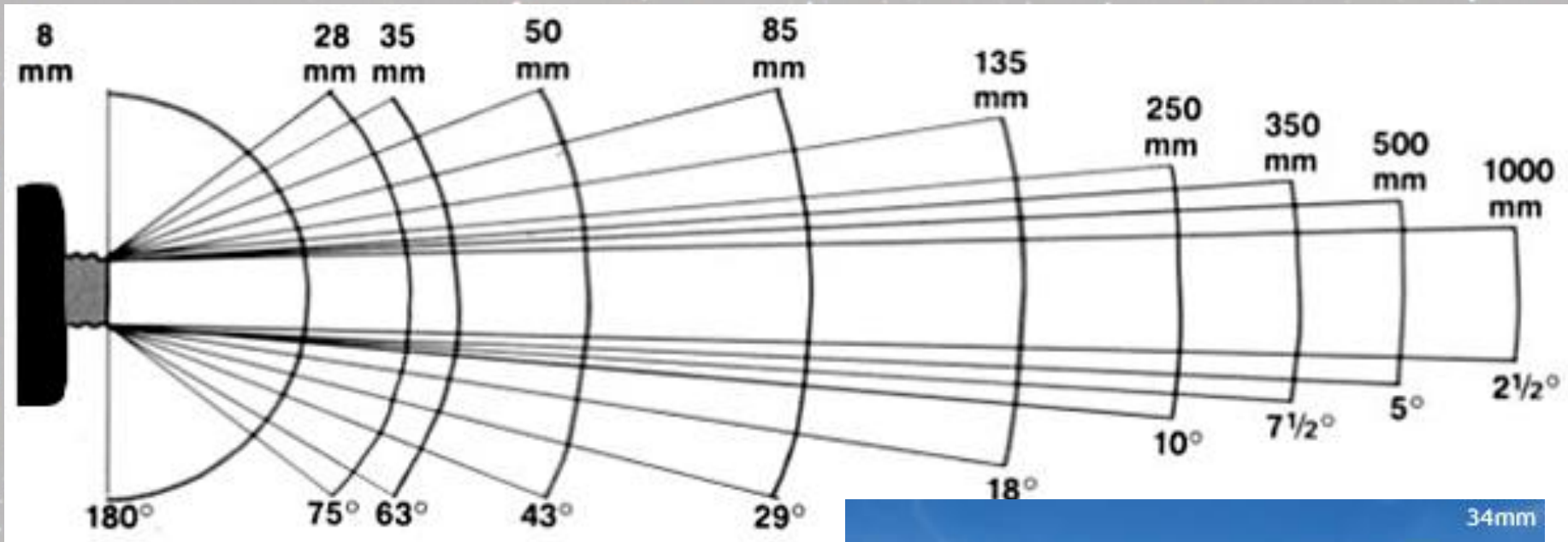
Obiektyw



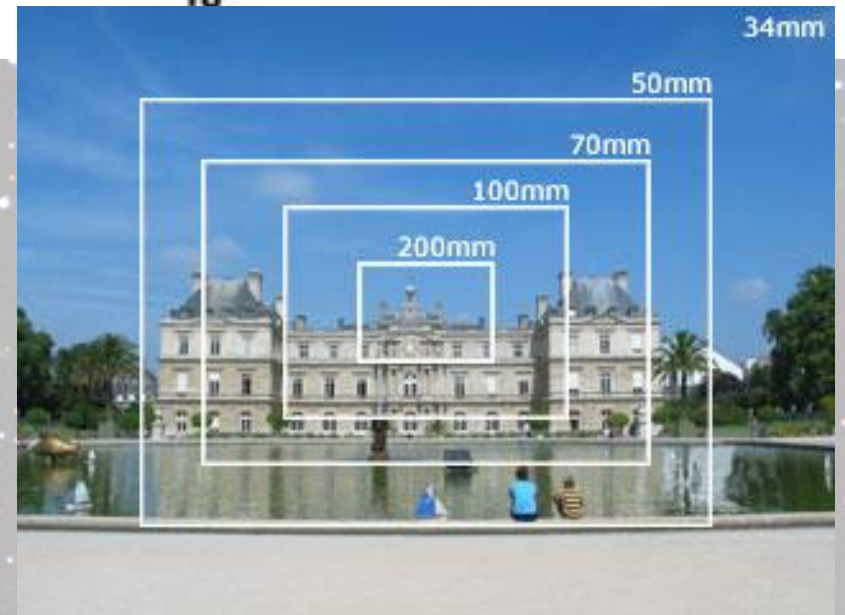
Kąt widzenia obiektywu

$$\alpha = 2 \arctg\left(\frac{d}{2F}\right)$$

Obiektyw - zoom



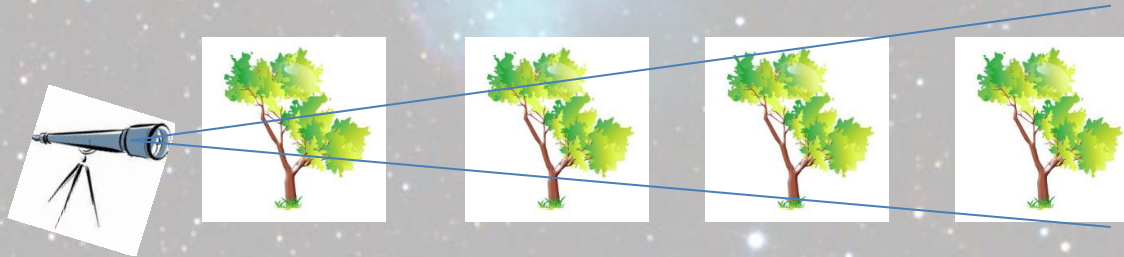
zmiana ogniskowej – zmiana pola widzenia



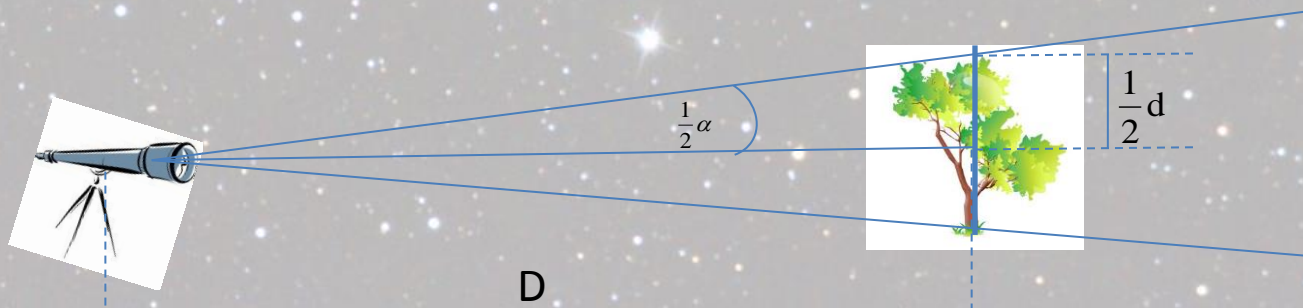
Kąt widzenia i wyznaczanie odległości



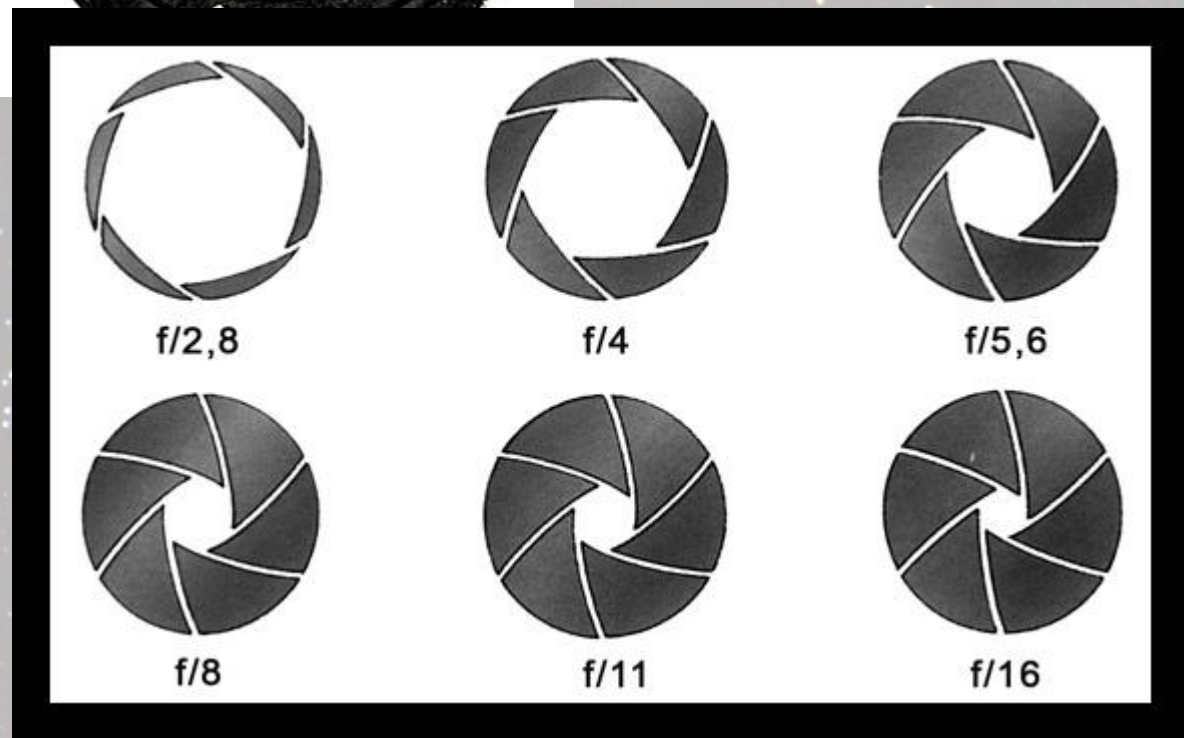
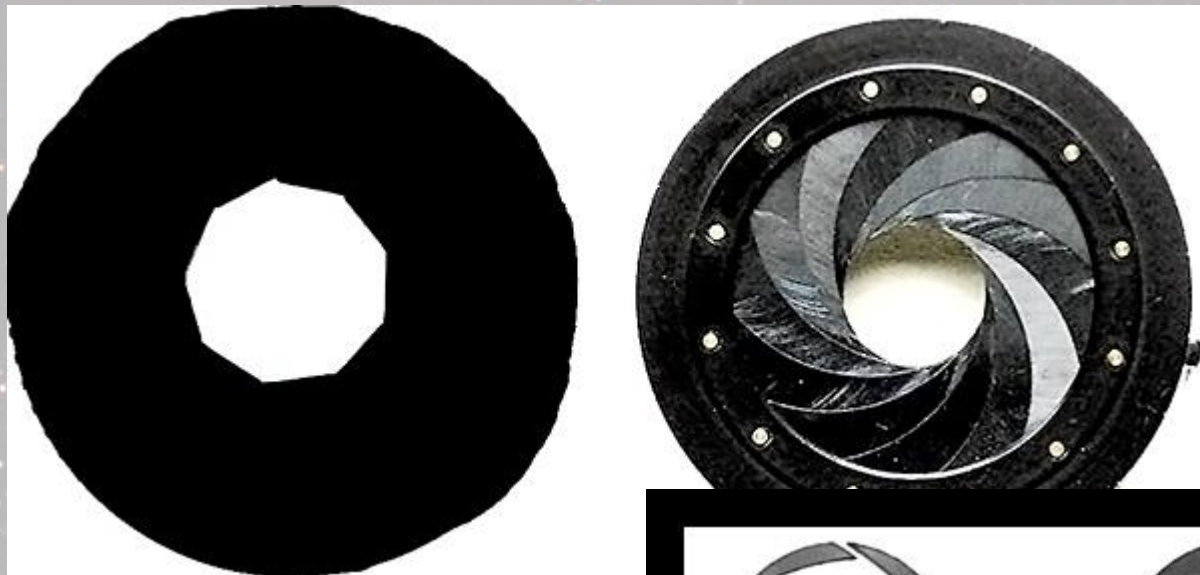
Znając kąt widzenia naszego zestawu fotograficznego możemy wyznaczyć odległość do wybranych obiektów



$$\operatorname{tg}\left(\frac{1}{2}\alpha\right) = \frac{\frac{1}{2}d}{D} \Rightarrow D = \frac{\frac{1}{2}d}{\operatorname{tg}\left(\frac{1}{2}\alpha\right)}$$



Prześlona



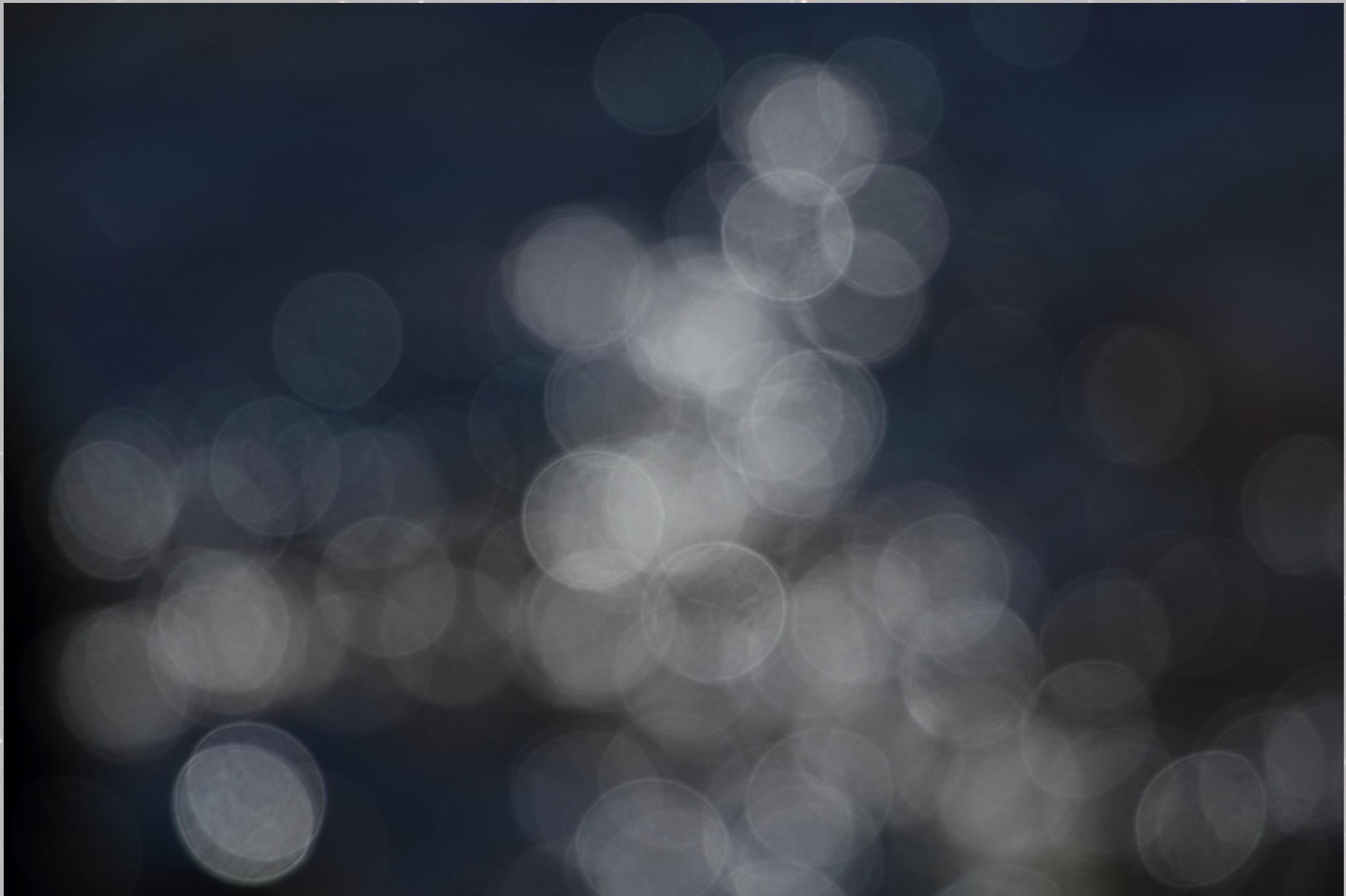
Bokeh



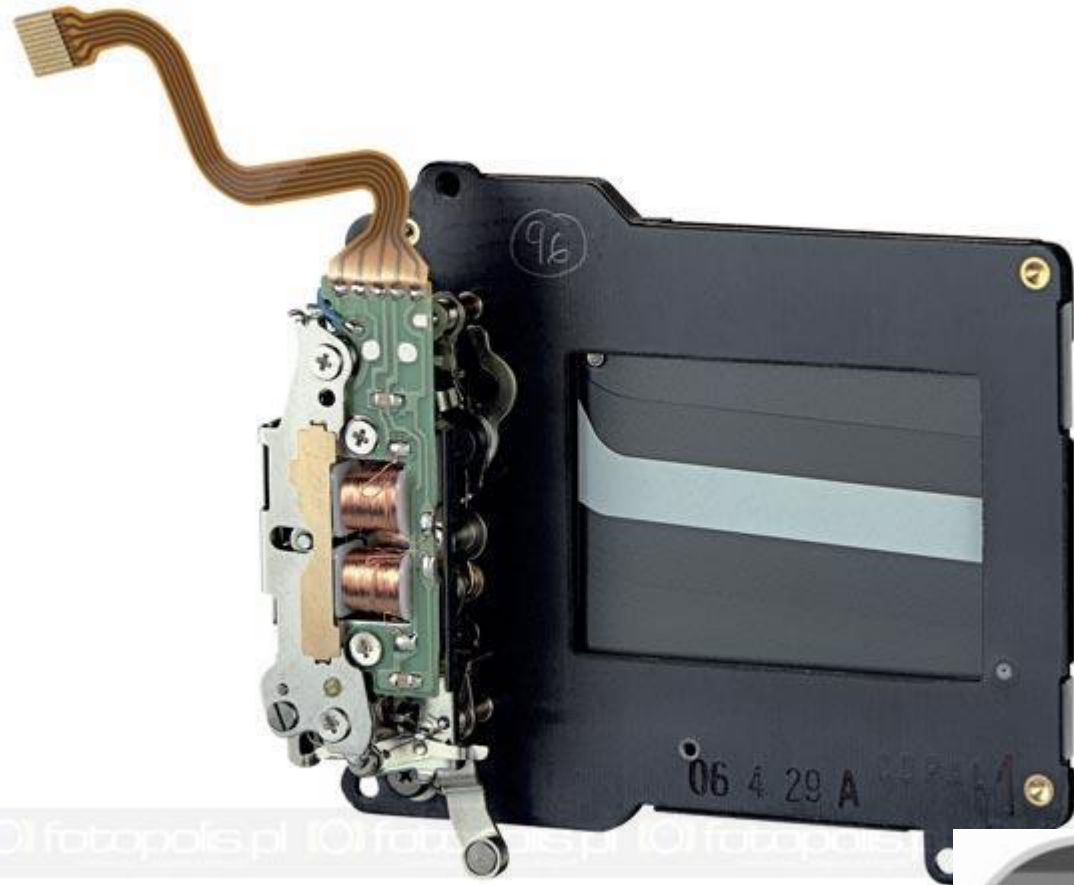
Bokeh



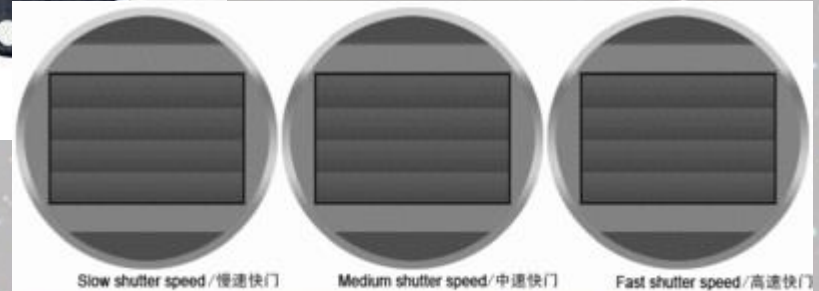
Bokeh



Migawka



Pozwala naświetlić
detektor przez założony
czas



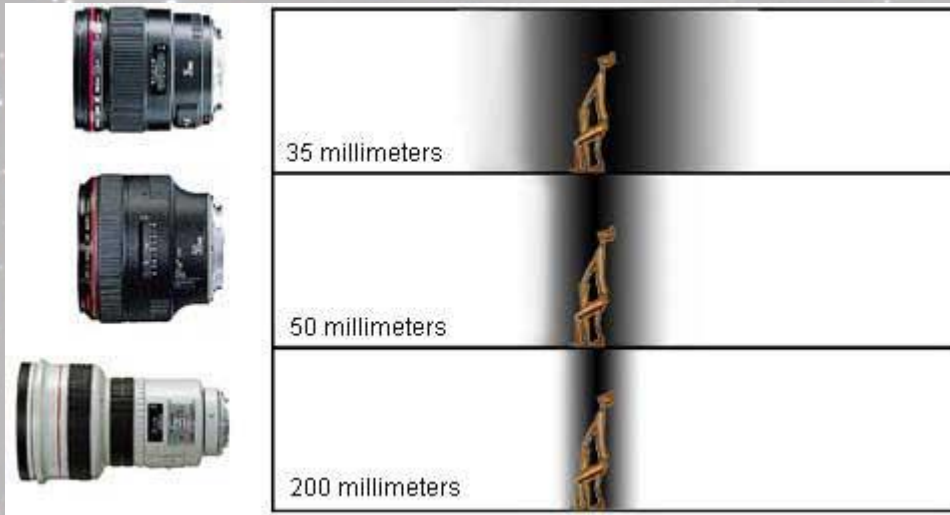
Slow shutter speed / 慢速快门

Medium shutter speed / 中速快门

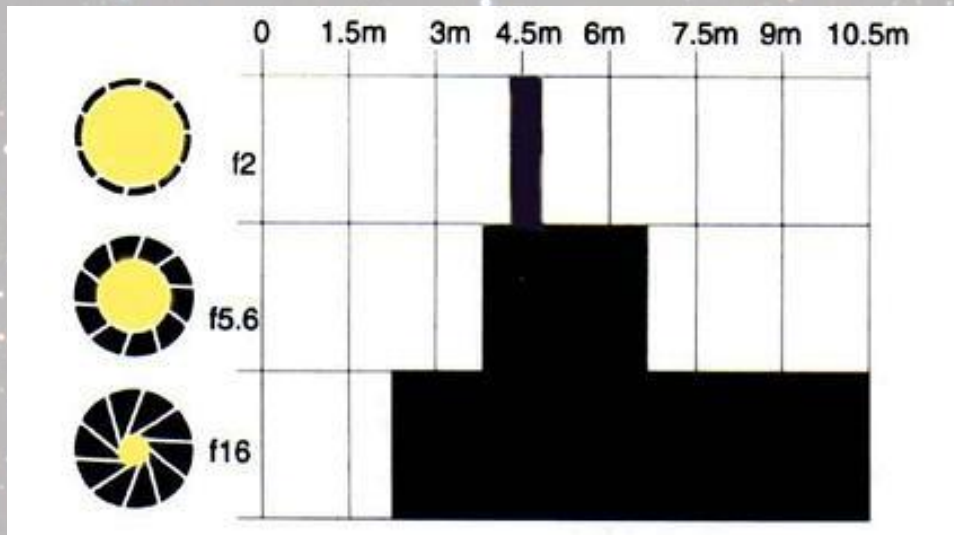
Fast shutter speed / 高速快门

Fig 1.6.2 The appearance of the shutter at various speeds. / 不同快门速度的表现

Głębia ostrości



zależy od ogniskowej obiektywu i otworu przysłony



Zdjęcie - głębia ostrości



Zdjęcie - głębia ostrości



Zdjęcie – czas ekspozycji



Zdjęcie – czas ekspozycji



Zdjęcie – czas ekspozycji



Odległość hiperfokalna

po ustawieniu ostrości na odległość hiperfokalną obraz powinien być ostry od połowy odległości hiperfokalnej do nieskończoności.

F – ogniskowa obiektywu

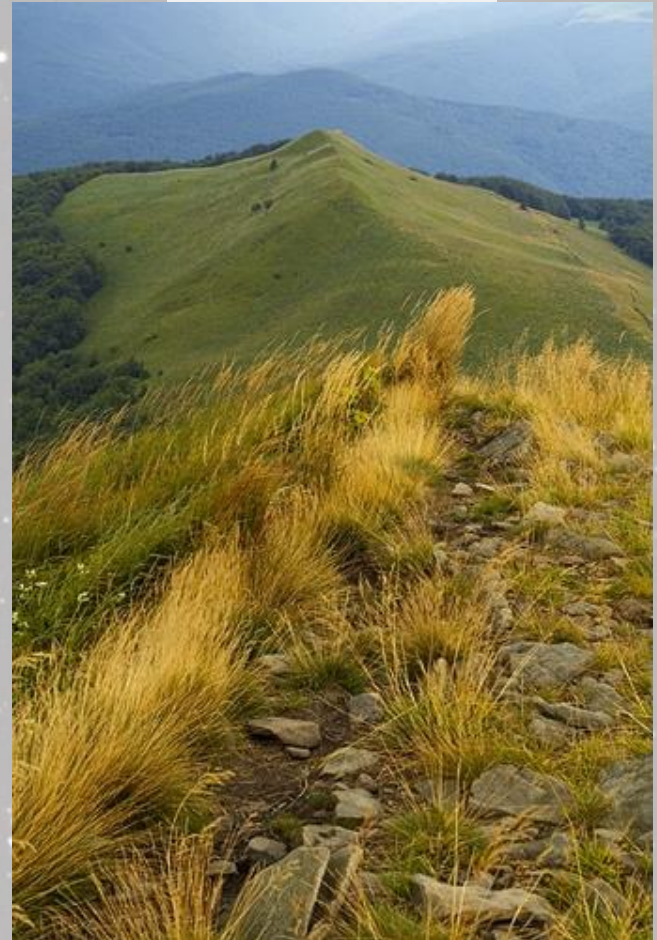
f – wartość przysłony

c – wielkość krążka rozmycia (0.02 mm)

$$H = (50*50)/(1.8*0.02) = 2500/0.036 = 69444.4 \text{ mm} = 69.4 \text{ metra}$$

$$H = (50*50)/(22*0.02) = 5682 \text{ mm} = 5.7 \text{ metra}$$

$$H = \frac{F^2}{f c}$$



Odległość hiperfokalna



Ustawienie ostrości na odległość hiperfokalną przydaje się przy zdjęciach pokazujących obrót sfery niebieskiej

Filtry (nie photoshop!)

polaryzacyjny



www.cyberfoto.pl

Filtry (nie photoshop!)

połówkowy



Jak zrobić zdjęcie?

ustawienie czułości (najlepsza jak najmniejsza – małe szумы)
dobranie czasu i przesłony (głębia ostrości, efekt ruchu)
ustawienie ostrości (automatyczne, ręczne)
nacisnąć wyzwalacz



Statyw



Wężyk spustowy



A deep space photograph showing a vast field of stars. In the upper left, there is a bright, glowing blue nebula with a diffuse, ethereal appearance. The rest of the sky is filled with numerous stars of varying colors, including white, yellow, and blue, scattered across the dark background.

Część druga: detektory światła

Uwiecznić obraz



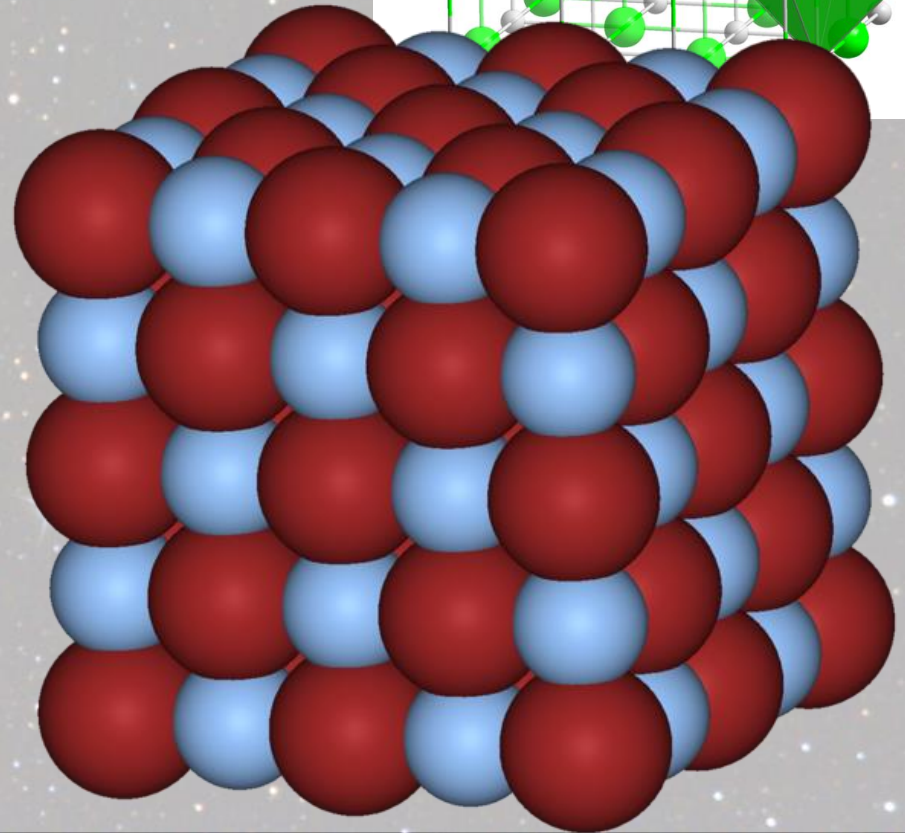
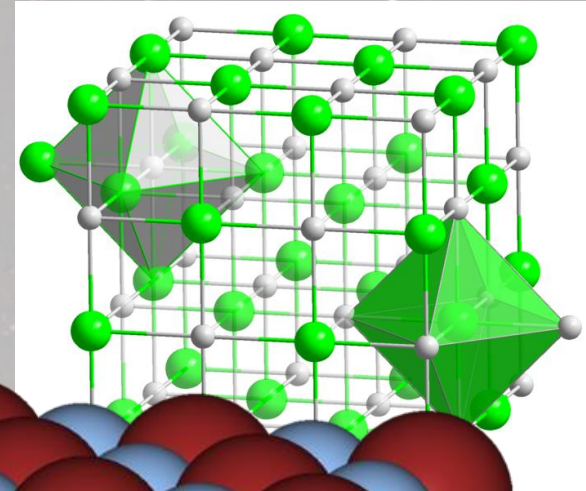
Józef Chełmoński, *Bociany*

Jak złapać kwant światła?



*Albert Wielki
(Albertus Magnus)
1193/1205-1280 r.*

zauważył że sole srebra
czernieją pod wpływem
światła

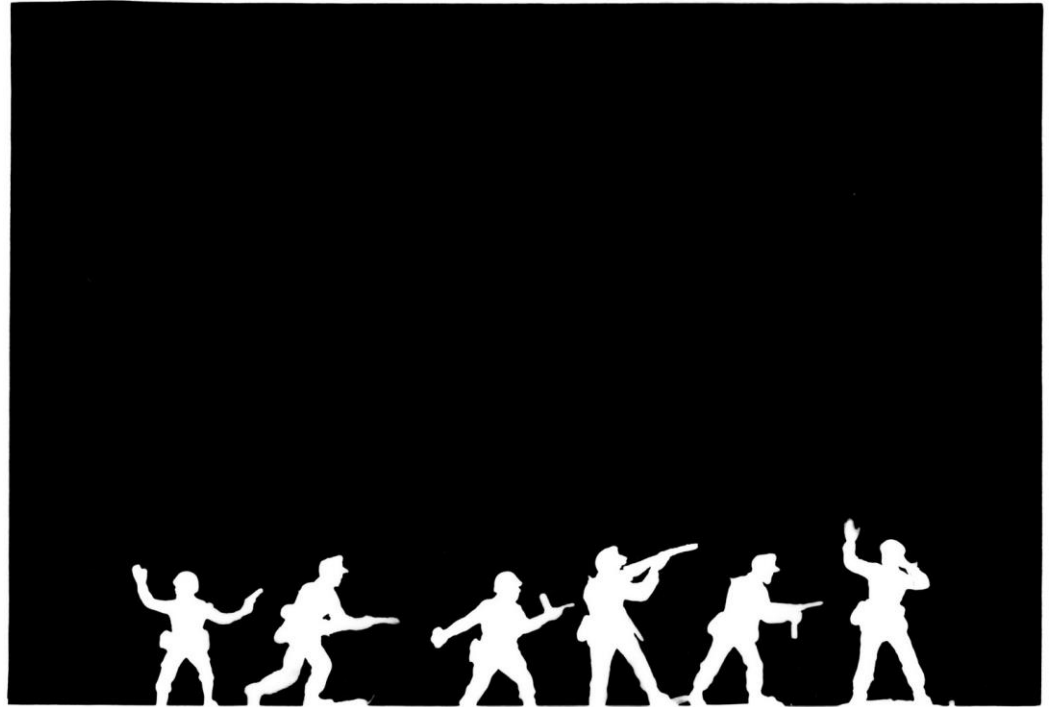


Jak złapać kwant światła?



Johann Heinrich Schulze
1687-1744

Zauważył, że po dodaniu soli kuchennej [NaCl] do azotanu srebra [AgNO₃], powstaje chlorek srebra [AgCl], który czernieje szybciej i mocniej pod wpływem światła.



Powstałe w ten sposób obrazy konturowe stały się rodzajem rozrywki towarzyskiej

Pierwsze zdjęcia



Joseph-Nicéphore Niépce 1765-1833

Twórca **heliografii** - rysowanie promieniami; obraz rysowany światłem. Wykorzystał asfalt syryjski, który pod wpływem działającego światła traci zdolność rozpuszczania w olejku lawendowym. W 1826(7)r. udało mu się wykonać pierwsze zachowane do dziś zdjęcie widoku ze swojego laboratorium.



Martwa natura



Widok z okna w Le Gras

Dagerotyp



Louis Jacques Daguerre
1787-1851 r.

Dagerotyp - Unikatowy obraz fotograficzny uzyskiwany na posrebrzanej płytce metalowej poddanej działaniu par jodu, naświetlanej i wywoływanej w parach rtęci, następnie utrwalanej w roztworze soli kuchennej. Pierwszy dagerotyp uzyskany ok. 1839r.

Fotoliza: $\text{AgBr} + \text{ŚWIATŁO} \rightarrow \text{Ag} + \text{Br}$



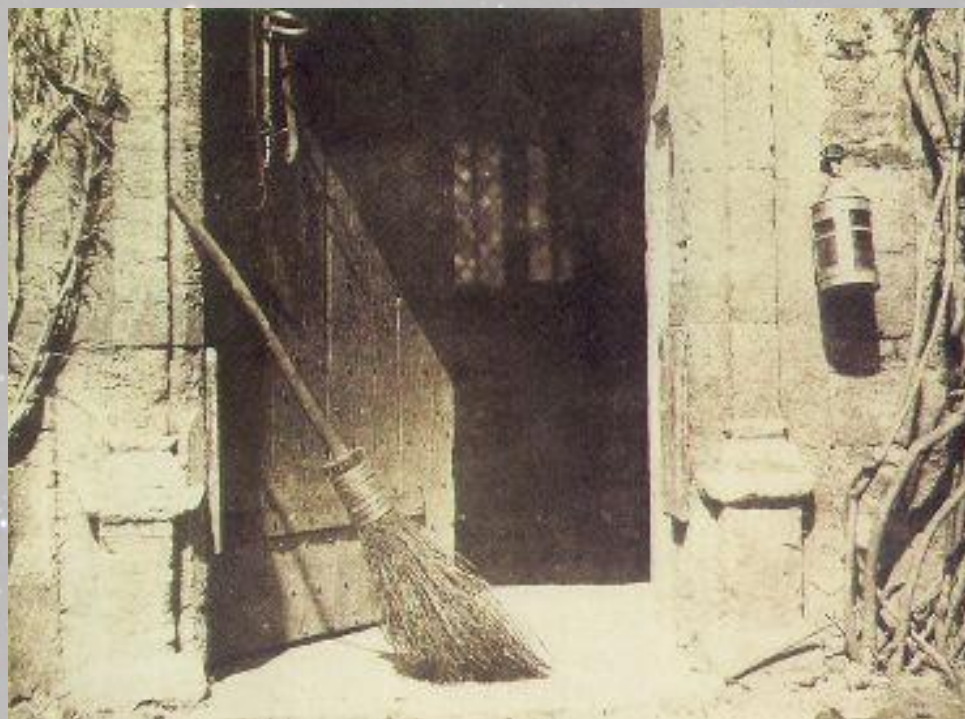
ROK 1838 PARYSKI BULWAR DU TEMPLE

Negatyw - pozytyw



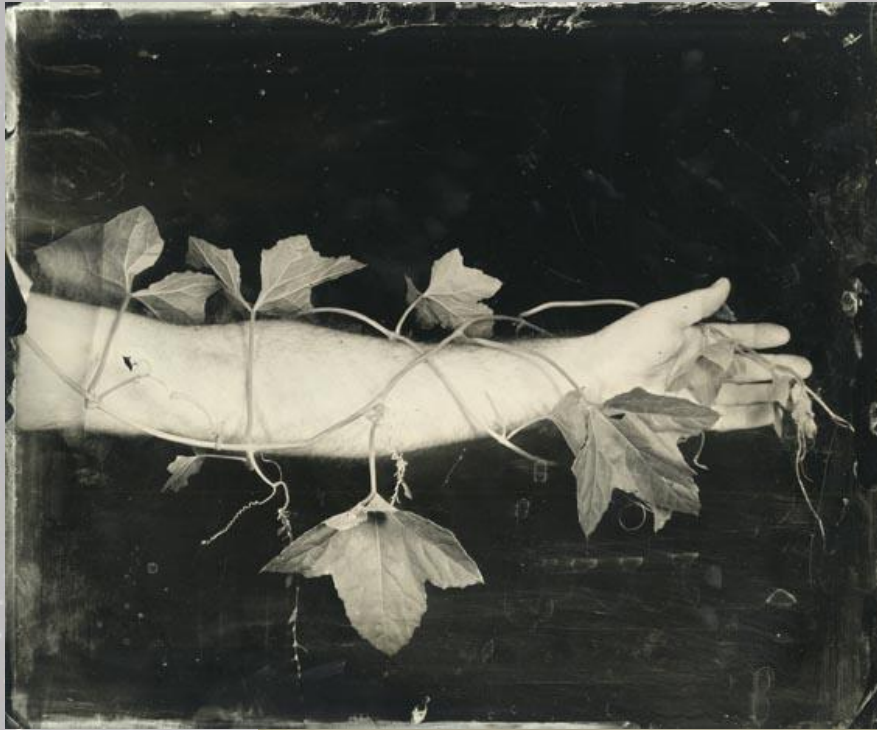
William Henry Fox Talbot (1800 -1877)

Kalotypia (Talbotypia) - Technika negatywowo-pozytywowa, wynaleziona w 1839r. Oba materiały były tworzone na nośniku o podłożu papierowym. Jako związek światłoczuły wykorzystano jodek srebra [AgI].



Otwarte drzwi, kalotypia z Pencil of Nature (1844-46)

Mokra metoda kolodionowa (1851r.)



Metoda kolodionowa (*mokra metoda kolodionowa*) - Technika zbliżona do współczesnej. Fotografie umieszczano na szkłe (ambrotypy) i na metalowych płytkach (ferrotypy). Podłoże szklane trzeba było pokryć ręcznie kolodionem (gęsty, syropowaty roztwór nitrocelulozy, eteru i alkoholu). Kiedy jest jeszcze mokry uwrażliwiony jest azotanem srebra, naświetlony i wywołany, utrwalony w cyjanku potasu.



Metoda bromosrebrowa



Richard Leach Maddox
1816-1902 r.

Metoda bromosrebrowa (sucha) - *Maddox* w 1871r. jako pierwszy użył do wykonania fotografii emulsji żelatynowej. Warstwa światłoczuła po przygotowaniu była sucha i składała się z bromku srebra [AgBr] związanego z żelatyną. Od tego czasu zaczyna się bardzo szybki rozwój w dziejach fotografii i wzrasta jej popularność.

Bracia J.Hyatt i I.Hyatt w 1870 opatentowali technologię produkcji celulozoidu



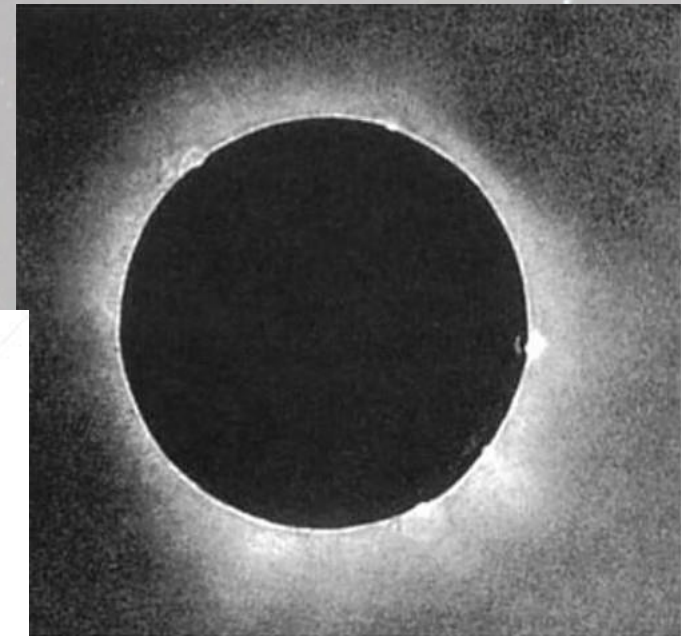
Pierwsze astrofotografie



Galaktyka M81 w Wielkiej Niedźwiedzicy, James E. Keeler, 1898, metoda bromosrebrowa



1840, Henry Draper, Księżyc
20 min. dagerotyp



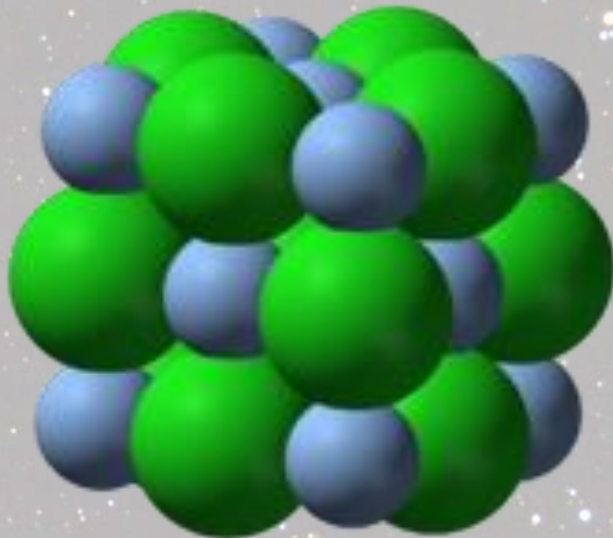
Zaćmienie Słońca 28 lipca,
1851, Berkowski.

Własności związków srebra

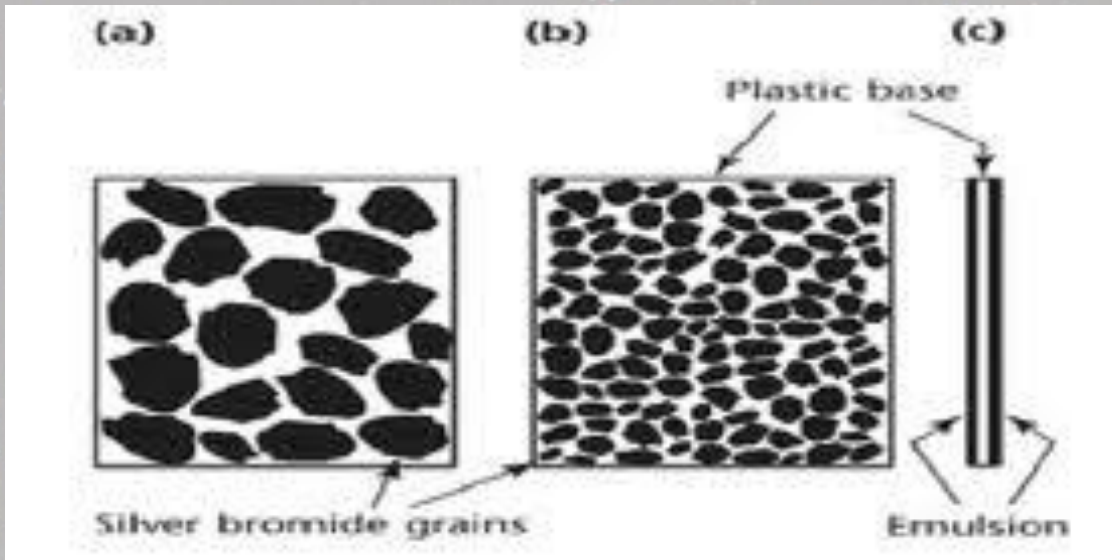
AgBr (bromek srebra) – najwyższa wrażliwość na światło. Praktycznie jako jedyny służy do produkcji materiałów światłoczułych. Wady: wysoka czułość w świetle niebieskim; niska w świetle czerwonym.

AgCl (chlorek srebra) – nie wykazuje znaczących dysproporcji w zakresie barwoczułości. Bywa stosowany często w postaci mieszanej z bromkiem srebra [AgBr] (papiery chloro-bromowe – w materiałach pozytywnych).

AgJ (jodek srebra) – nie jest stosowany samodzielnie w emulsjach światłoczułych, a jest jedynie dodatkiem do dwóch w/w.

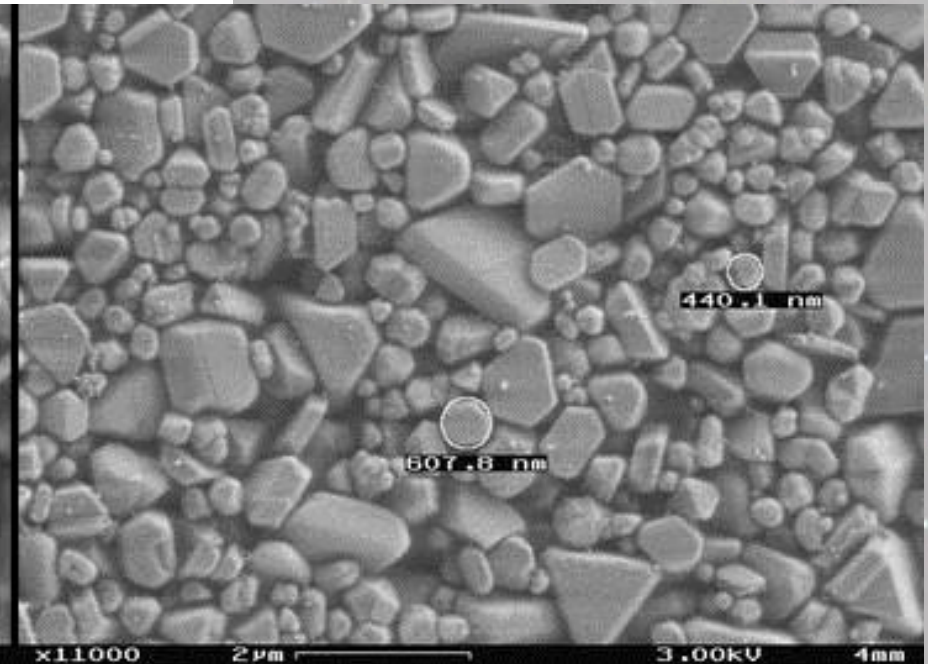
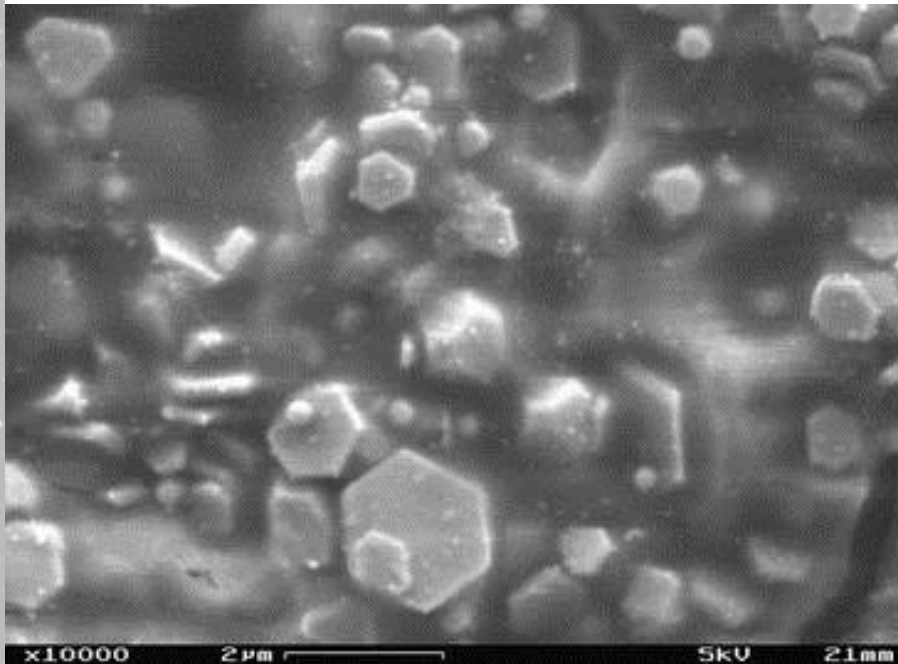


Ziarno obrazu srebowego



Większa drobina – większe prawdopodobieństwo „złapania” kwantu

Większa czułość kliszy objawia się zwiększoną „ziarnistością”



Ziarno obrazu srebrowego



Ziarno obrazu srebowego

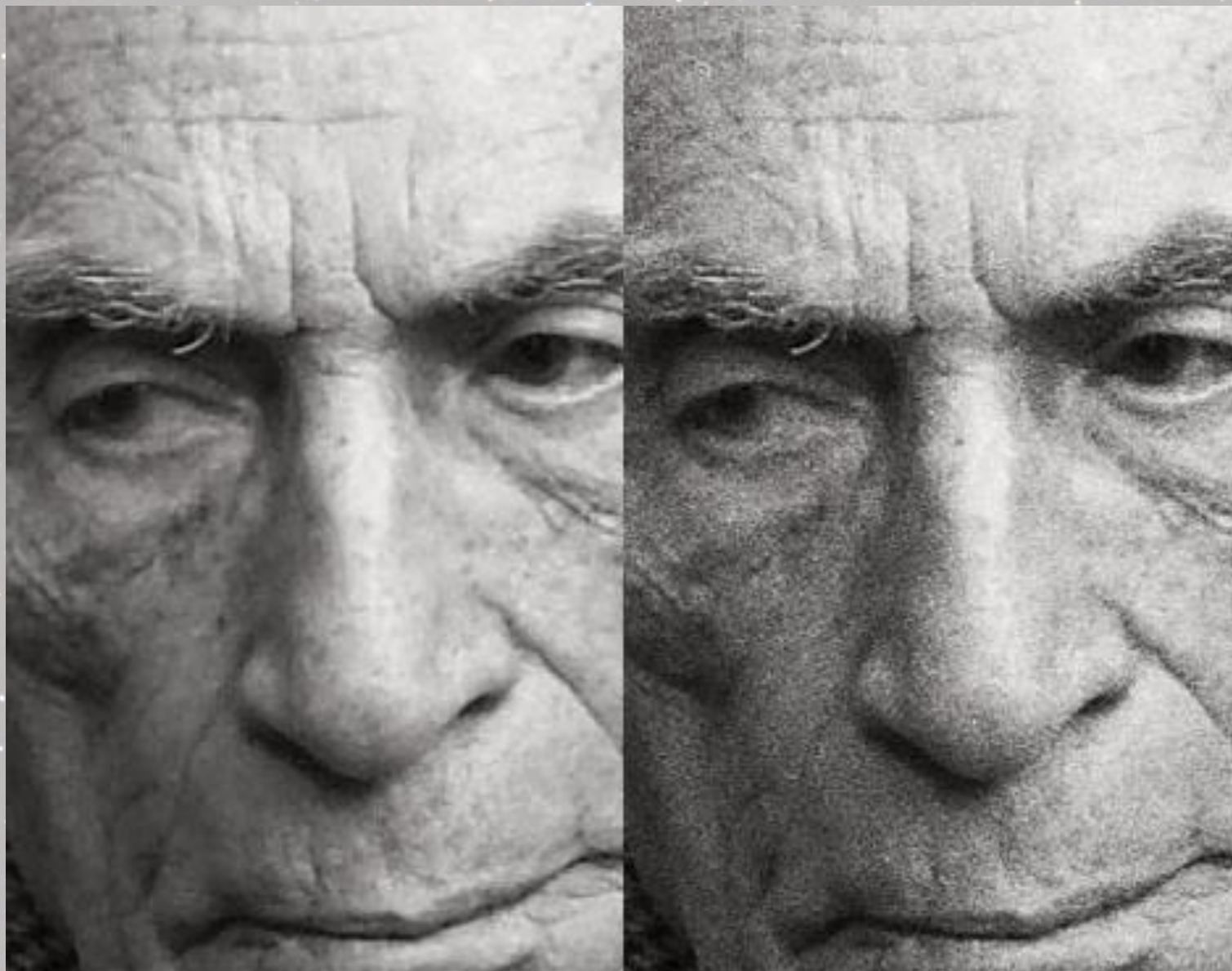
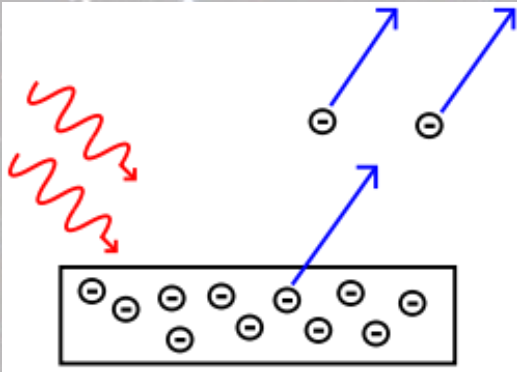


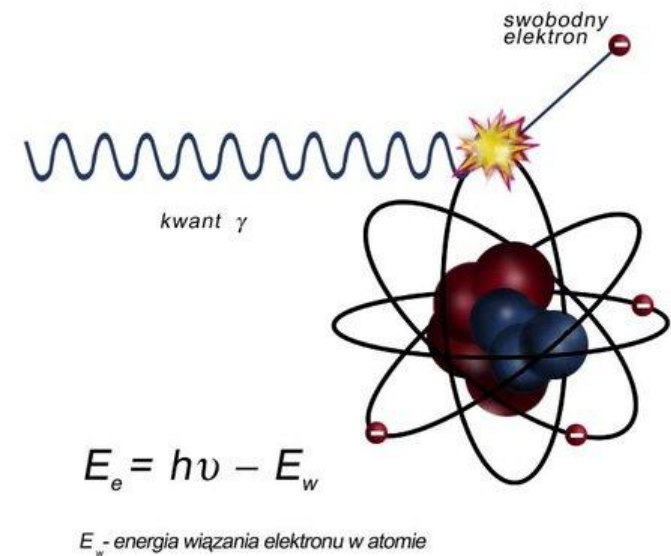
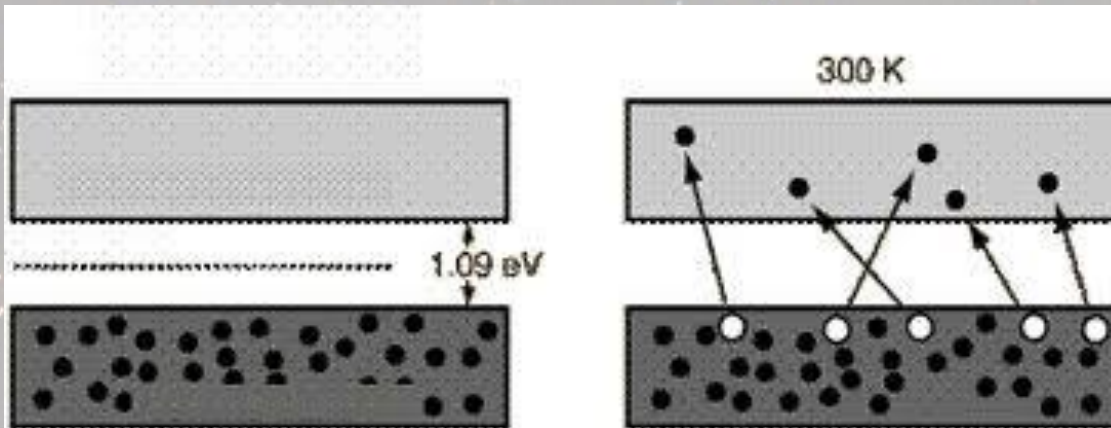
Photo by Petteri Sulonen

Efekt fotoelektryczny

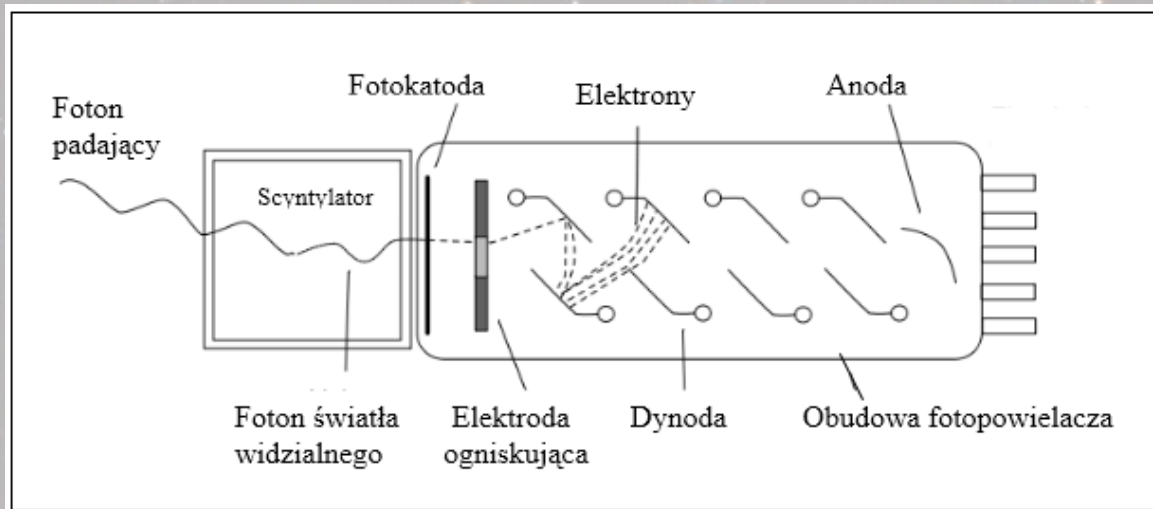


Efekt fotoelektryczny- efekty elektryczne występujące w ciałach pod wpływem promieniowania elektromagnetycznego:

- zewnętrzny - emisja elektronów z powierzchni przedmiotu
- wewnętrzny - przenoszenie nośników ładunku pomiędzy pasmami energetycznymi



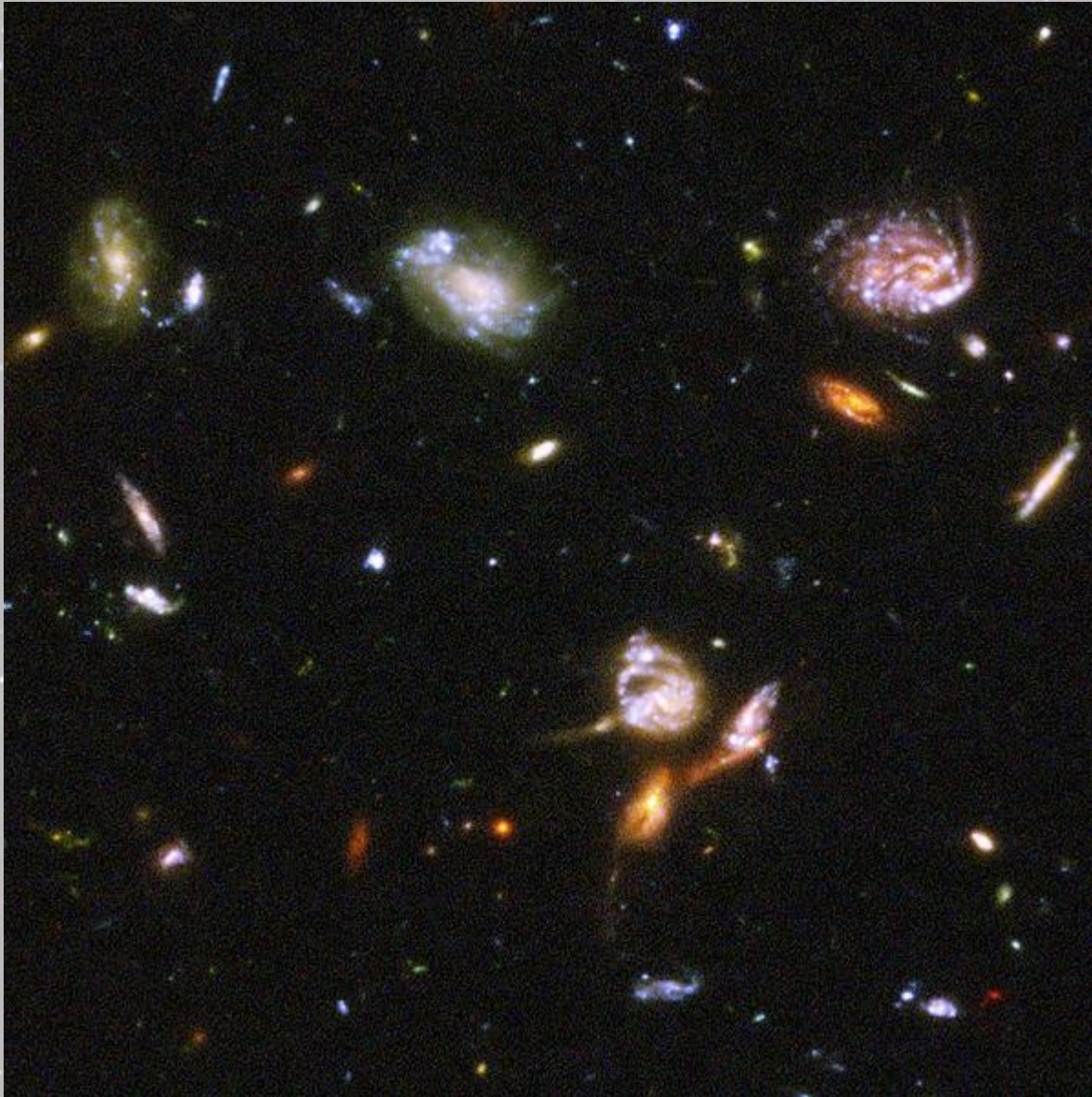
Fotopowielacz



Przydatny przy obserwacjach pojedynczych gwiazd – nie nadaje się do robienia obrazów.



Charge Coupled Device (CCD)



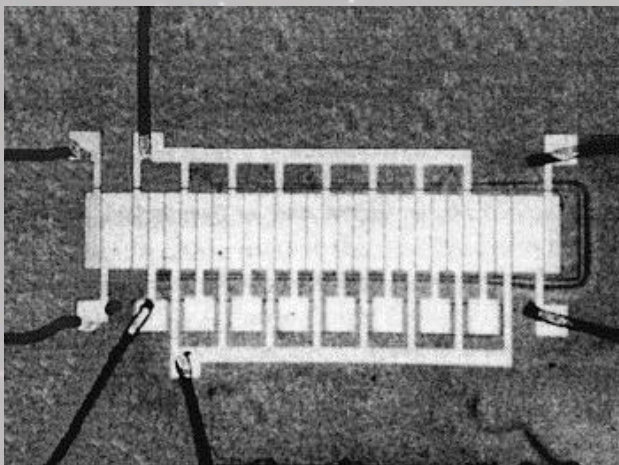
Największa rewolucja w astronomii od czasów zastosowania fotografii.

Zapis cyfrowy pozwala na składanie (dodawanie) klatek, co pozwala osiągać efektywne ekspozycje trwające nawet kilka miesięcy!

CCD



George E. Smith i Willard S. Boyle – nagroda Nobla w 2009 r.



CCD - działanie

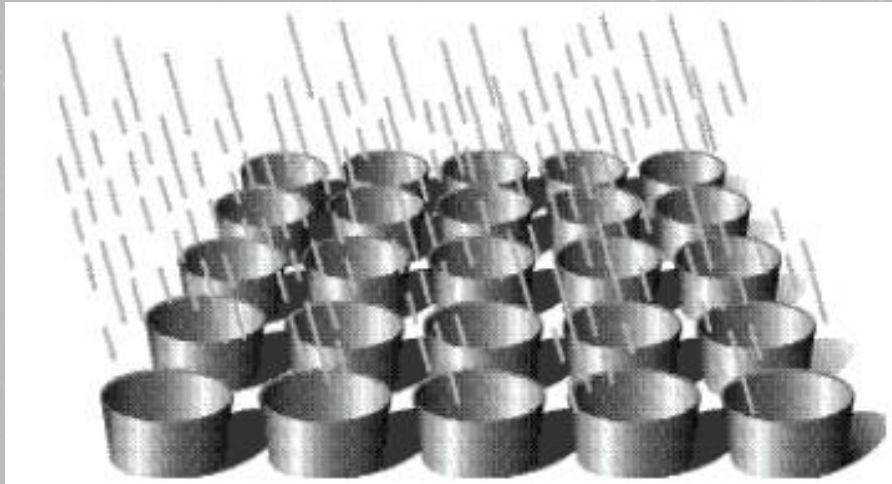
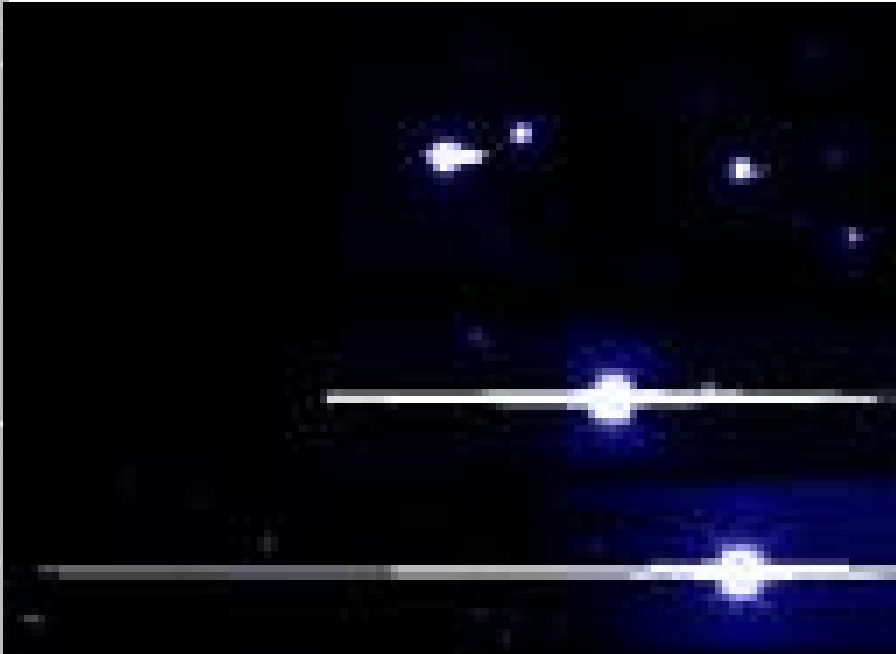


Fig. 3. The pixels of a CCD collect light and convert it into electrons.

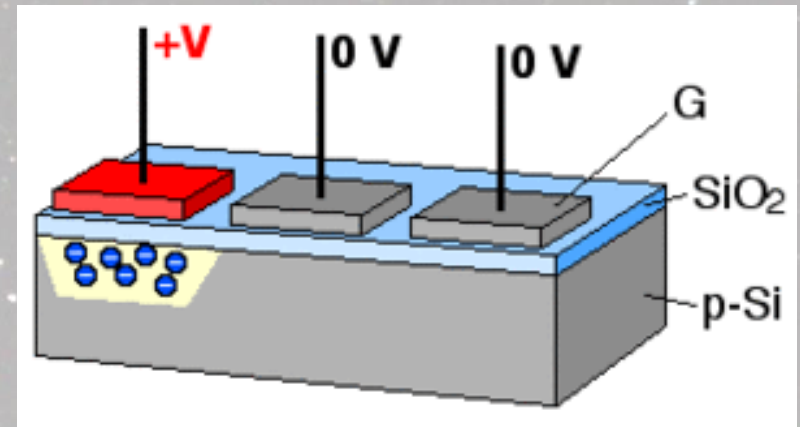
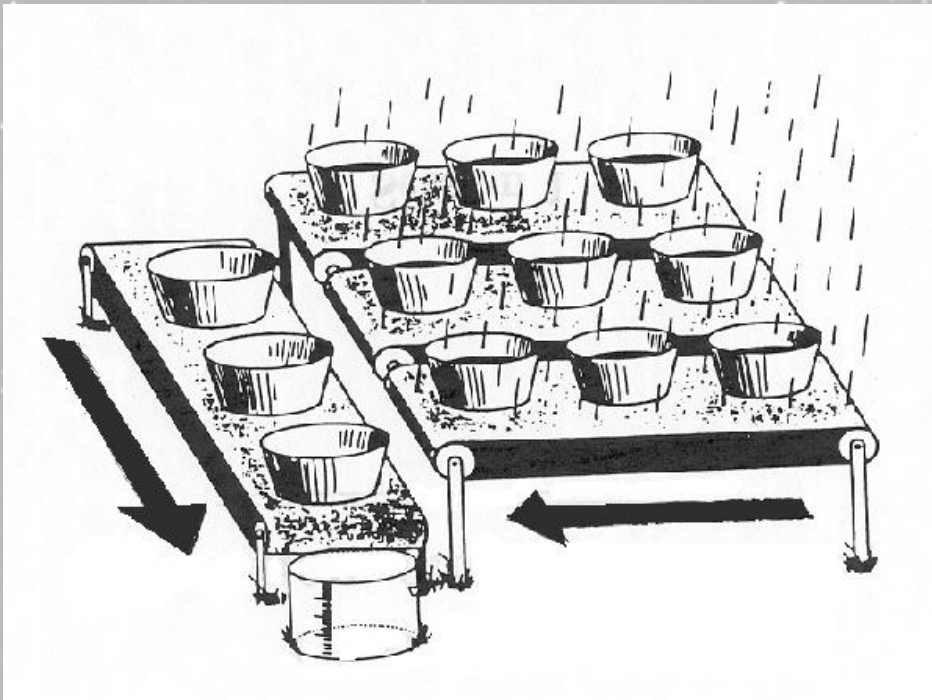


CCD można wyobrazić sobie jako macierz zbiorników na elektrony.

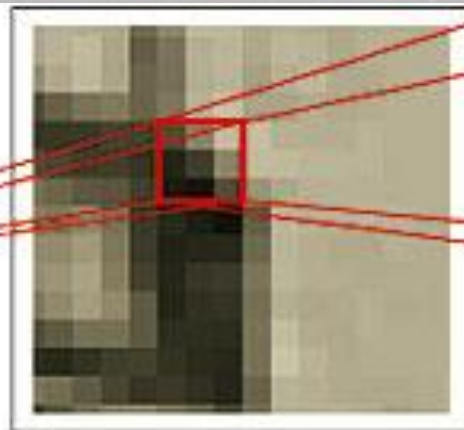
W takim zbiorniku mogą się pojawiać dodatkowe elektrony, które nie są produkowane przez padające promieniowanie.

Poza tym zbiorniki mogą być dziurawe, źle posprzątane, z zatkanym odpływem, mogą się przepełniać itd.

CCD - działanie



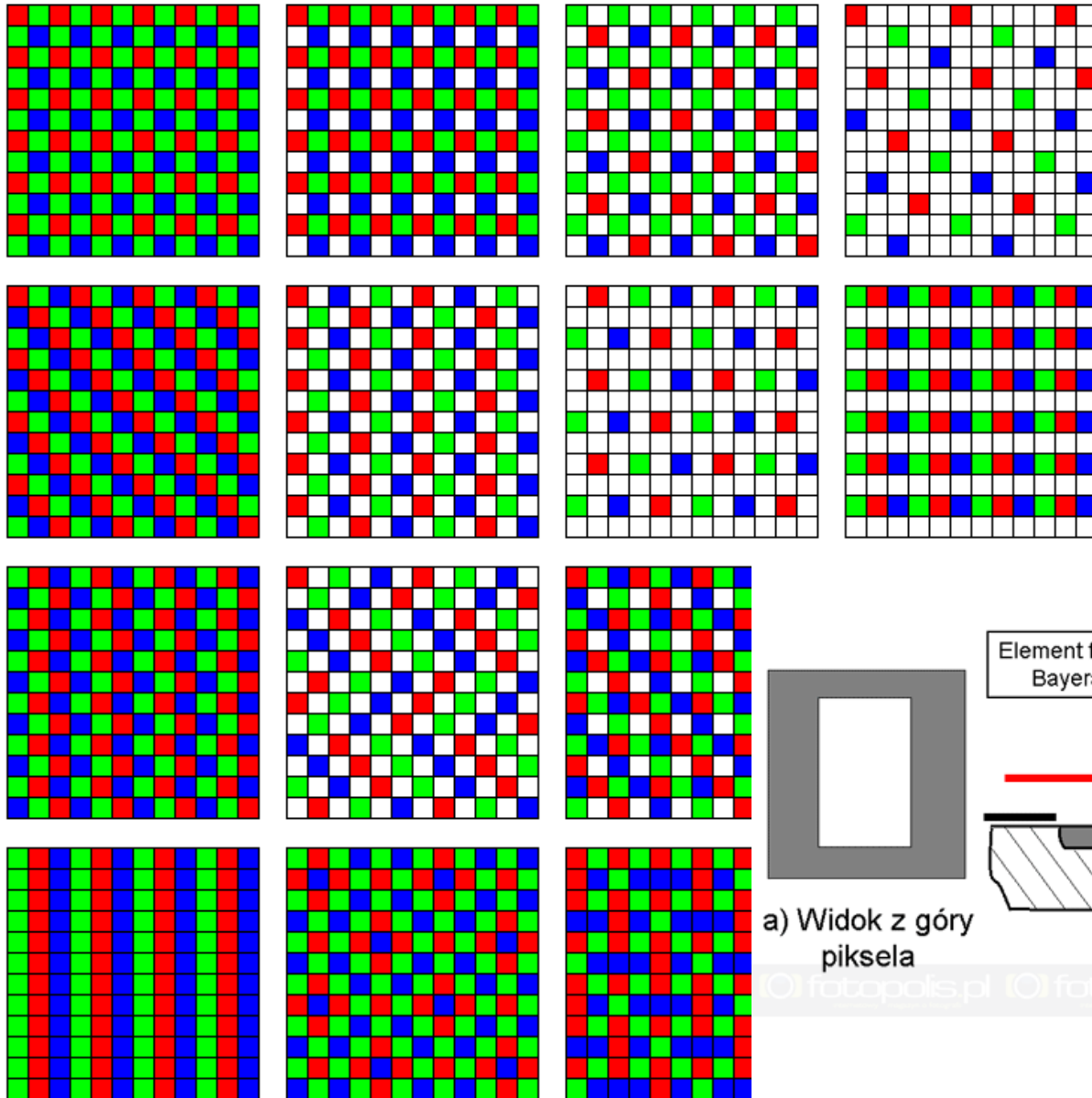
Przesyłanie ładunku



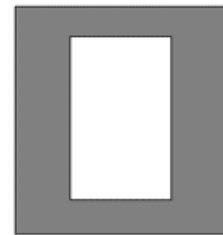
| | | |
|----|----|----|
| 25 | 60 | 98 |
| 18 | 30 | 60 |
| 16 | 8 | 30 |

Odczytane wartości sygnału zapisywane są do macierzy, która odczytana w komputerze może być wyświetlona jako zdjęcie.

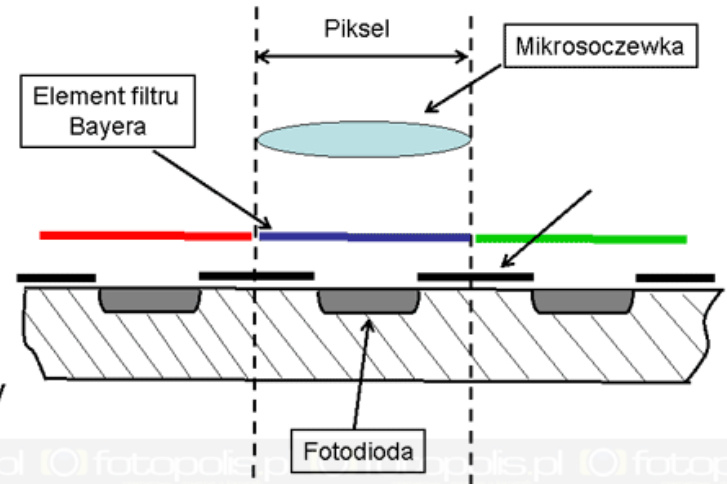
CCD – piksel (element obrazu)



Kolorowy obraz jest zapisywany dzięki pokryciu detektora wielokolorową maską (np. filtr mozaikowy Bayera)



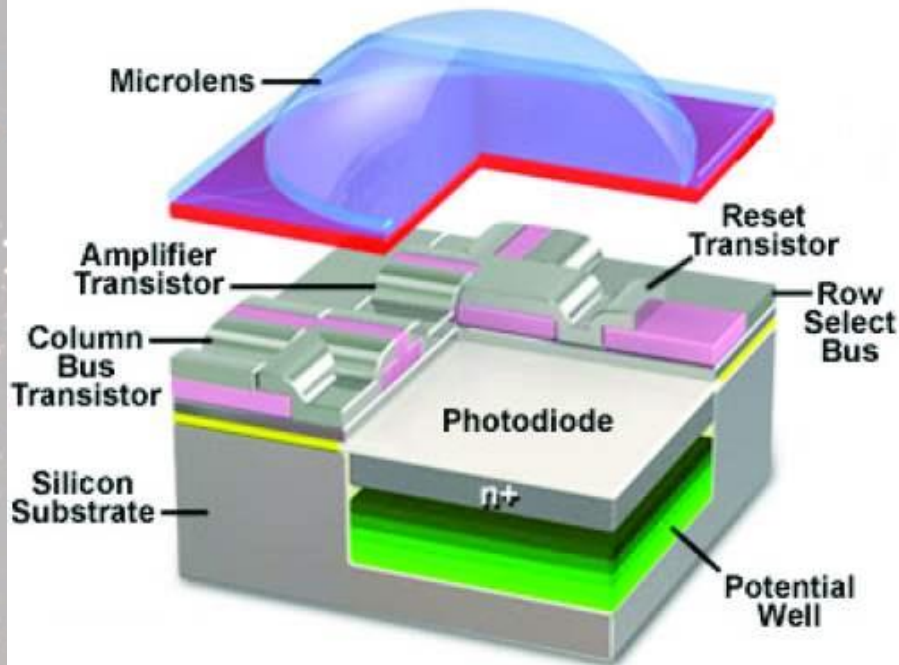
a) Widok z góry piksela



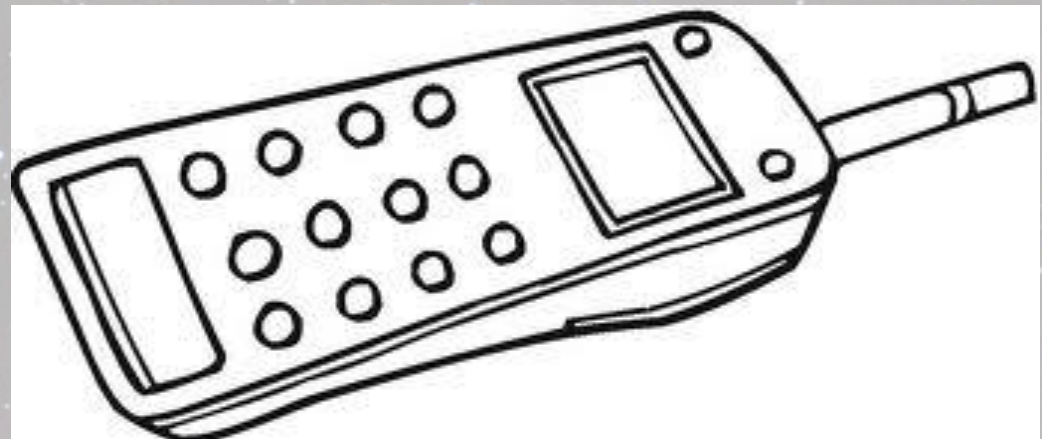
b) Przekrój poprzeczny matrycy.
Rysunek uproszczony

Active Pixel Sensor (APS)

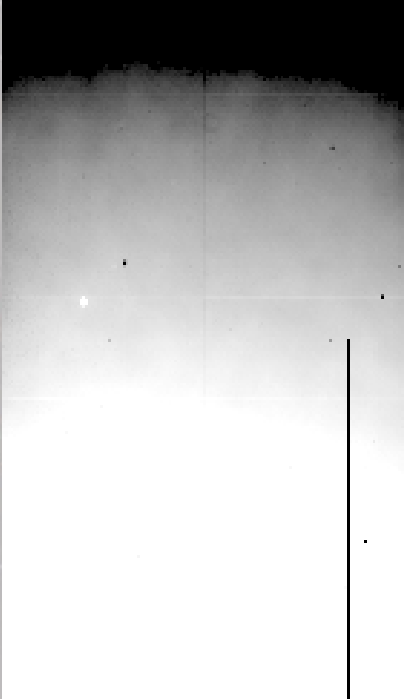
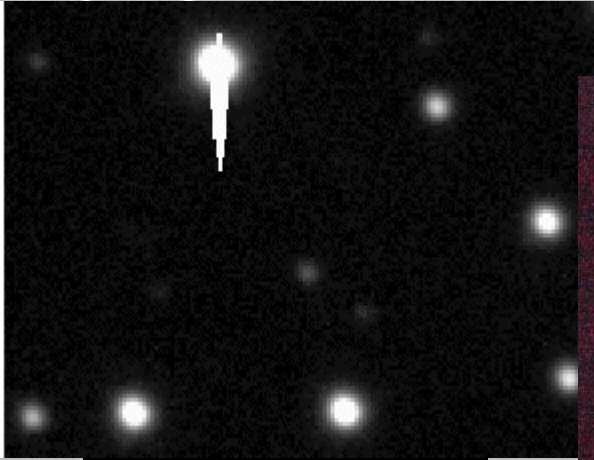
Anatomy of the Active Pixel Sensor Photodiode



- mniejsza powierzchnia aktywna (większy wpływ szumu elektroniki)
- czytanie każdego piksela (szybszy, live view, niepotrzebna migawka)
- bardziej odporny na uszkodzenia
- praktycznie wyparty CCD w większości zastosowań



Efekty związane z rejestracją obrazu na CCD/APS

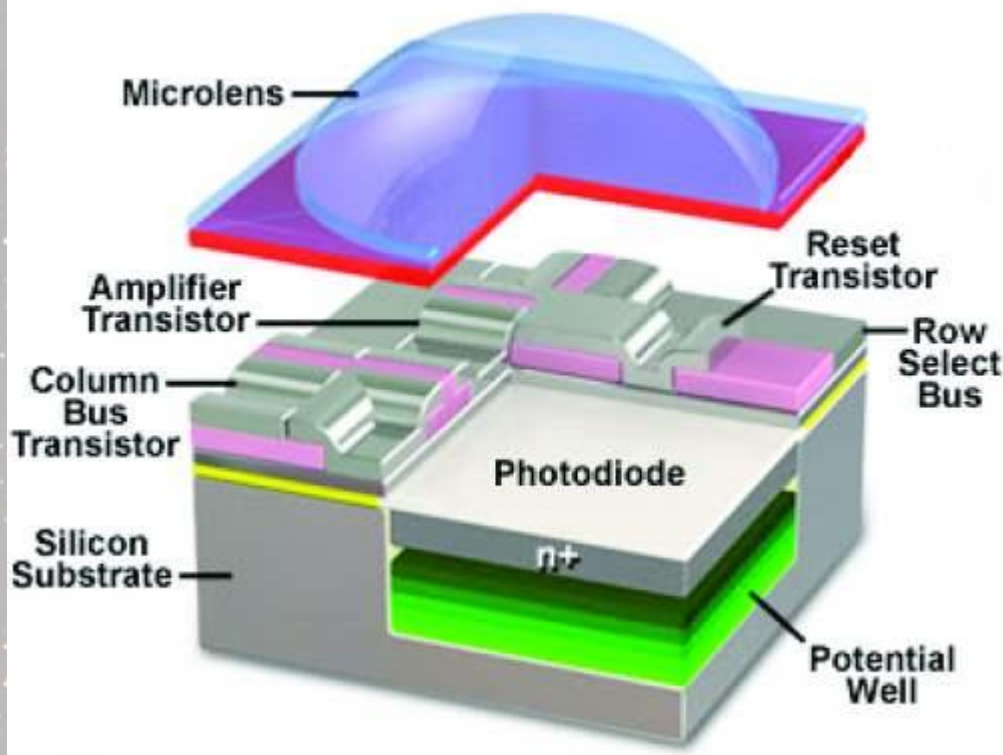


Gorące i zimne piksele



Szum

Anatomy of the Active Pixel Sensor Photodiode



Mierzony sygnał (prąd) jest bardzo mały i wymaga wzmocnienia.

W każdym układzie elektronicznym jest pewna część elektronów, które nie są wybite przez fotony.

One też są wzmacniane.

Ich liczba w każdym pikselu jest przypadkowa. Widać to przy tzw. dużych wartościach ISO (dużych wartościach wzmocnienia).

Szum



Szum



Składanie klatek

| | | | | |
|---|---|----|---|---|
| 1 | 3 | 10 | 2 | 2 |
|---|---|----|---|---|

| | | | | |
|---|---|----|---|---|
| 3 | 3 | 10 | 1 | 2 |
|---|---|----|---|---|

| | | | | |
|---|---|----|---|---|
| 1 | 3 | 10 | 2 | 2 |
|---|---|----|---|---|

| | | | | |
|---|---|----|---|---|
| 2 | 1 | 10 | 2 | 1 |
|---|---|----|---|---|

| | | | | |
|---|---|----|---|---|
| 1 | 3 | 10 | 1 | 1 |
|---|---|----|---|---|

| | | | | |
|---|---|----|---|---|
| 3 | 1 | 10 | 1 | 3 |
|---|---|----|---|---|



| | | | | |
|----|----|----|---|----|
| 11 | 14 | 60 | 9 | 11 |
|----|----|----|---|----|

Przykład: Złożenie 6 „klatek”. Stosunek sygnału do szumu został poprawiony z wartości 3.3 do 4.3



pojedyncza klatka
ekspozycja 30s



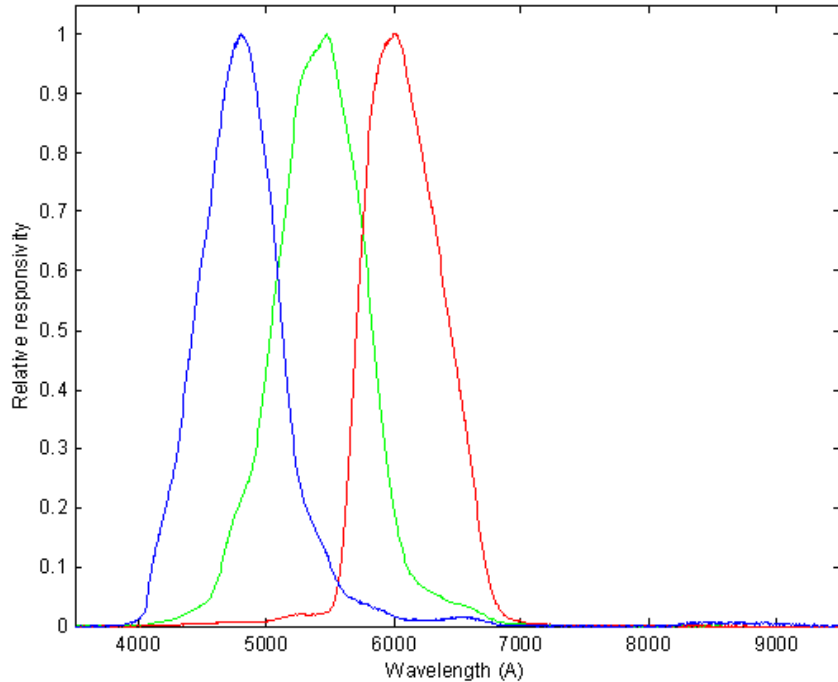
złożenie 20-tu klatek

Składanie klatek

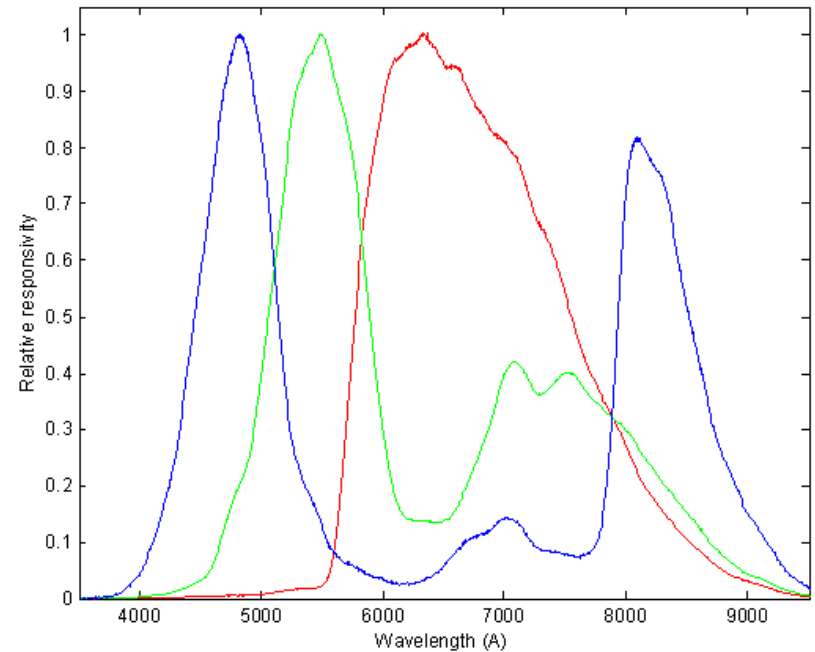


Krzywe czułości filtrów RGB

CANON 350D with the internal IR cutoff filter (red, green and blue pixels) - 5000 K lamp

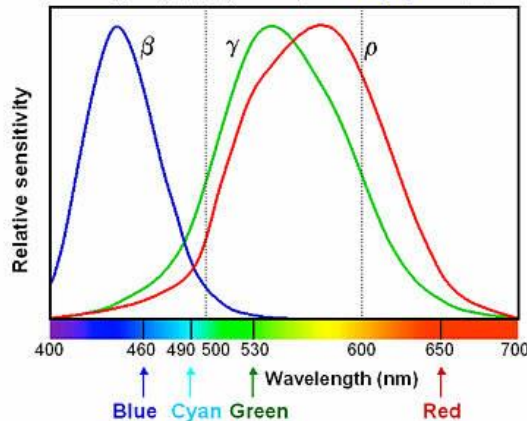


CANON 350D without the IR cutoff filter (red, green and blue pixels) - 3200 K lamp



Human spectral sensitivity to color

Three cone types (ρ , γ , β) correspond *roughly* to R, G, B.



Aparat ma dawać obraz zbliżony do tego, który widzi oko – niestety, najpiękniejsze struktury na niebie świecą głównie w zakresie czerwonym, który aparat widzi słabo. Jeśli jednak umiemy sobie z tym poradzić...

Po co obrabiać (ale nie oszukiwać) zdjęcia cyfrowe?



Vicent Peris (OAUV), Jack Harvey (SSRO), Juan Conejero (PixInsight)

Po co obrabiać (ale nie oszukiwać) zdjęcia cyfrowe?



Tony Hallas

A deep space photograph showing a vast field of stars. In the upper left, there is a bright, glowing blue nebula with a diffuse, ethereal appearance. The rest of the sky is filled with numerous stars of varying colors, including white, yellow, and blue, scattered across the dark background.

Część trzecia: astrofotografia

Drobne różnice

Czym różni się fotografowanie nocnego nieba od innych tematów fotograficznych:

- obiektywem jest teleskop (ale nie musi)
- statyw pozwala śledzić ruch sfery niebieskiej (ale nie musi)
- czas ekspozycji jest bardzo długi (ale nie musi)



Cel



Marco Burali, Tiziano Capecchi,
Marco Mancini (Osservatorio MTM)

Cel

**niski budżet
najprostszy sprzęt
wyobraźnia**



**wysoki budżet
zaawansowany sprzęt
spora wiedza
masa wolnego czasu**

Cel

Zrobić zdjęcie, w którym:

- niebo jest elementem kompozycji,
- duży fragment nieba jest tematem, obraz budujemy z obiektów na niebie
- pojedyncza struktura, obiekt jest głównym celem



Cel

Zrobić zdjęcie, w którym:

- niebo jest elementem kompozycji,
- duży fragment nieba jest tematem, obraz budujemy z obiektów na niebie
- pojedyncza struktura, obiekt jest głównym celem



Cel

Zrobić zdjęcie, w którym:

- niebo jest elementem kompozycji,
- duży fragment nieba jest tematem, obraz budujemy z obiektów na niebie
- pojedyncza struktura, obiekt jest głównym celem



Kroki do wykonania

- ustawienie statywu, zorientowanie montażu na gwiazdę polarną, teleskop
- połączenie aparatu z teleskopem (obiektywem),
- wyważenie całości
- zorientowanie montażu na gwiazdę polarną
- wstępne ustawienie ostrości,
- zgranie lunetki celowniczej z osią teleskopu,
- dokładne nastawienie ostrości
- zrobić jedno lub serię zdjęć, wykonać pliki kalibracyjne (flat, dark)
- gotową sekwencję opracować za pomocą dedykowanego oprogramowania



Ustawienie statywu



tuba optyczna:
umocowanie na głowicy (pewne i stabilne)
zamocowanie lunetki celowniczej
zamontowanie aparatu

montaż, głowica:
skręcić z trójnogiem
zamocowanie pokręteł mikroruchów i/lub silników
założenie przeciwwag

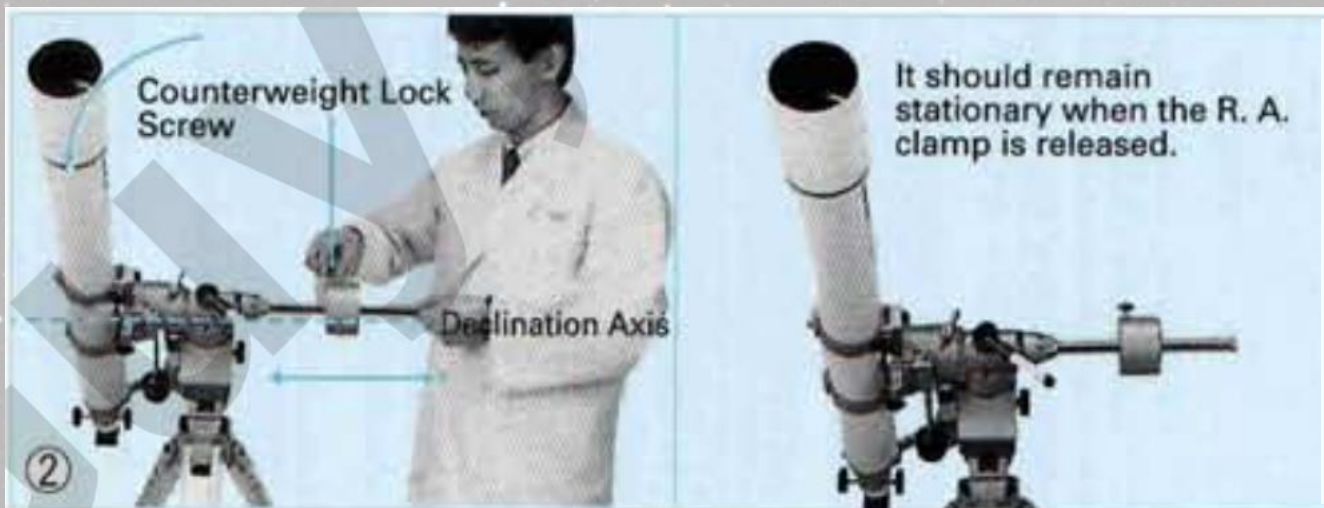
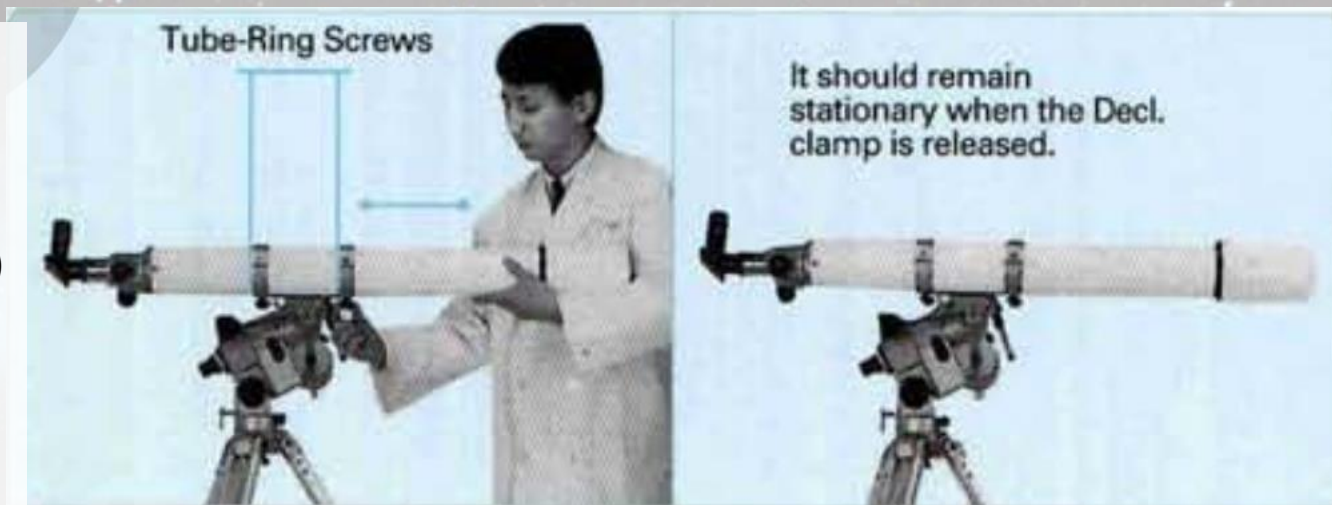
trójnóg, statyw:
ustawiony równo na podłożu (poziomica w montażu)
dobrze dokręcić śruby blokujące (ale z wycuciem!)
zamocować podstawkę na akcesoria (usztywnienie)

Wyważanie

zwolnić aretaż w osi deklinacji

poluzować obejmy na teleskopie (nie odkręcać!!!)

przesuwać tubę, aż do uzyskania położenia równowagi

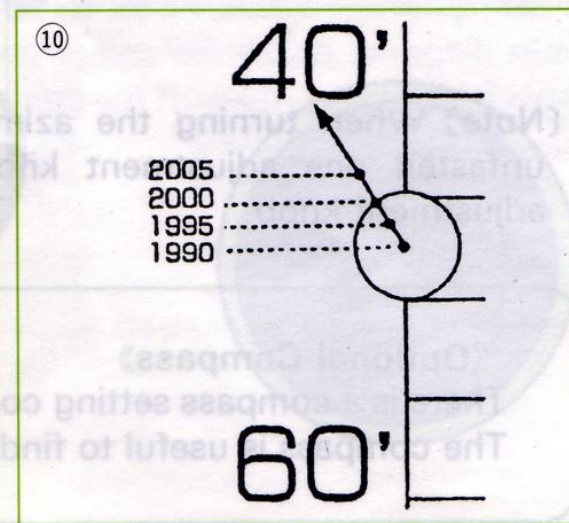
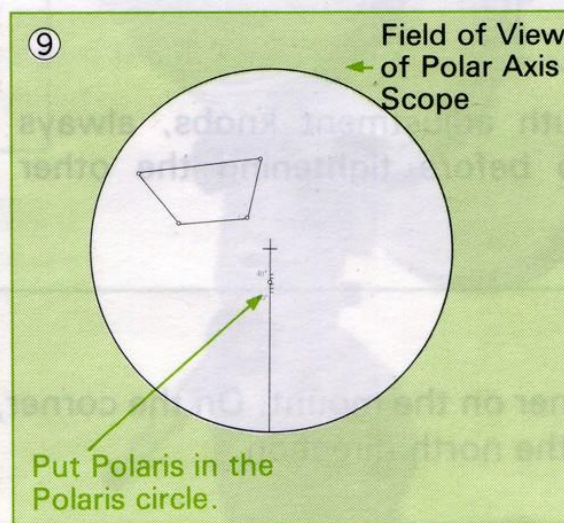
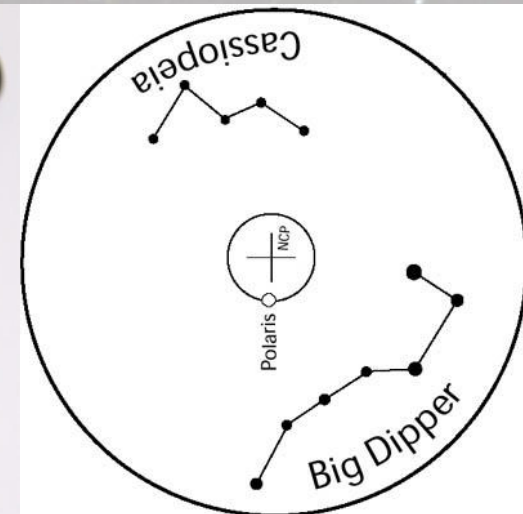


zaciśnąć aretaż osi deklinacji

zwolnić aretaż w osi rektascensji

przesuwać przeciwwagi, aż do uzyskania położenia równowagi

Zorientowanie montażu na gwiazdę polarną



Zmieniając azymut i szerokość geograficzną montażu doprowadzamy Gwiazdę Polarną do właściwej pozycji w lunecie celowniczej.

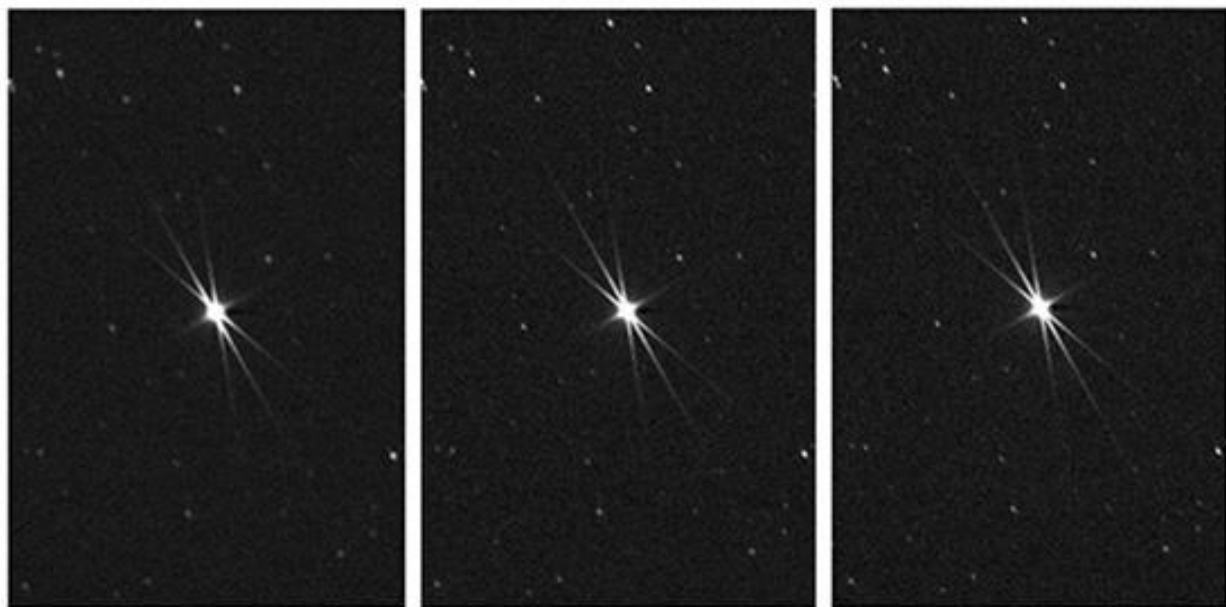
Wstępne ustawienie ostrości. Zgranie lunetki celowniczej z osią teleskopu.



Wybieramy jasny obiekt (Księżyc, Wenus, Jowisz, daleka latarnia albo okno, ewentualnie kolega z latarką, który odejdzie na kilkaset metrów)



Dokładne nastawienie ostrości



Po co obrabiać (ale nie oszukiwać) zdjęcia cyfrowe?



A deep space photograph showing a vast field of stars. In the upper left, there is a bright, glowing blue nebula with a diffuse, ethereal appearance. The rest of the sky is filled with numerous stars of varying colors, including white, yellow, and blue, scattered across the dark background.

Część czwarta: oprogramowanie

Po co obrabiać (ale nie oszukiwać) zdjęcia cyfrowe?



15 godzin ekspozycji
Własne obserwatorium zdalnie sterowane

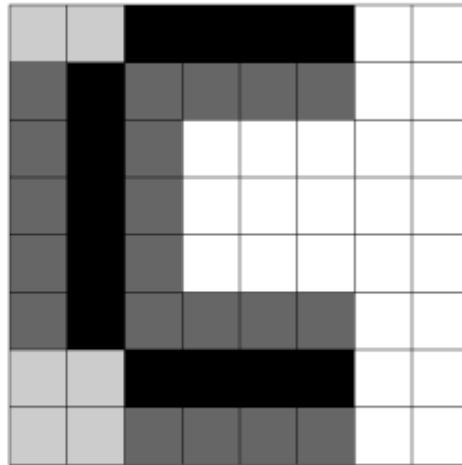
© Russell Croman

Russel Croman (www.rc-astro.com)

Zdjęcie cyfrowe

| | | | | | | | |
|-----|-----|----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 100 | 100 | 0 | 0 | 0 | 0 | 255 | 255 |
| 50 | 0 | 50 | 50 | 50 | 50 | 255 | 255 |
| 50 | 0 | 50 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |
| 50 | 0 | 50 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |
| 50 | 0 | 50 | 255 | 255 | 255 | 255 | 255 |
| 50 | 0 | 50 | 50 | 50 | 50 | 255 | 255 |
| 100 | 100 | 0 | 0 | 0 | 0 | 255 | 255 |
| 100 | 100 | 50 | 50 | 50 | 50 | 255 | 255 |

(a)



(b)



zdjęcie cyfrowe jest po prostu zestawem liczb (współrzędne w macierzy, wartość sygnału, informacja o kolorze piksela)

liczby możemy dodawać, odejmować, mnożyć, dzielić, podnosić do potęgi itd.

z tego względu fotografie cyfrowe można poprawiać (ale nie w photoshopie) poprzez usuwanie efektów związanych z działaniem elektroniki, wad optycznych układu optycznego, poprawianie wartości sygnału do szumu itd..

Fotografia cyfrowa: metody poprawy jakości obrazu



Usunięcie efektów
detektora:

- BIAS
- Dark

...i układu optycznego:

- flatfield

oraz wykorzystanie
zapisu w postaci cyfrowej:

- składanie (stacking)

BIAS



obiektyw zamknięty

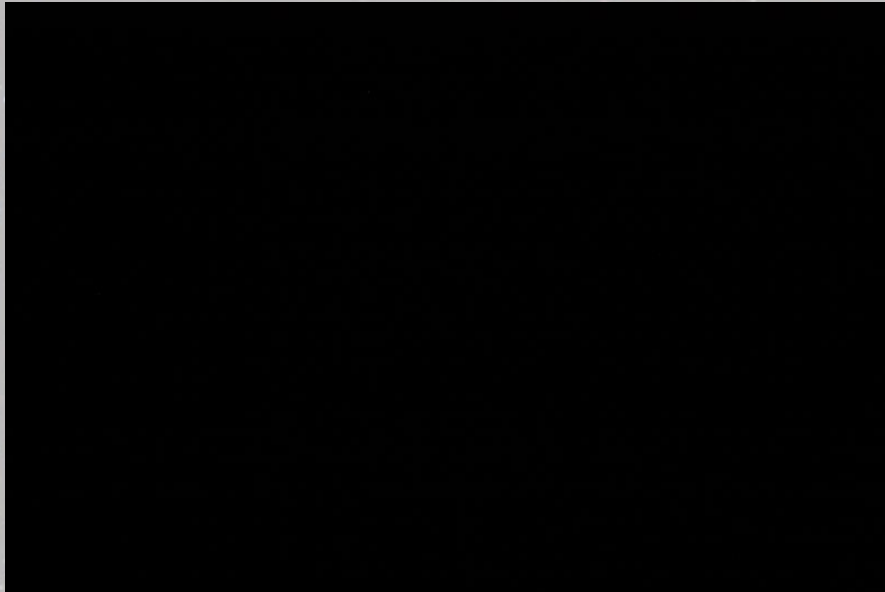
wykonany w dowolnym
momencie

czas ekspozycji maksymalnie
krótki

jest odejmowany od oryginalnego
zdjęcia

w amatorskiej astrofotografii
jest praktycznie niezauważalny

Dark



wykonanie obrazu typu Darkframe:

obiektyw zamknięty

wykonany bezpośrednio po lub przed danym zdjęciem

czas ekspozycji równy czasowi z jakim było otrzymane właściwe zdjęcie (niekoniecznie)

jest odejmowany od oryginalnego zdjęcia

Wynik: usunięcie/minimalizowanie szumu, usunięcie gorących i zimnych pikseli

Gorące i zimne piksele

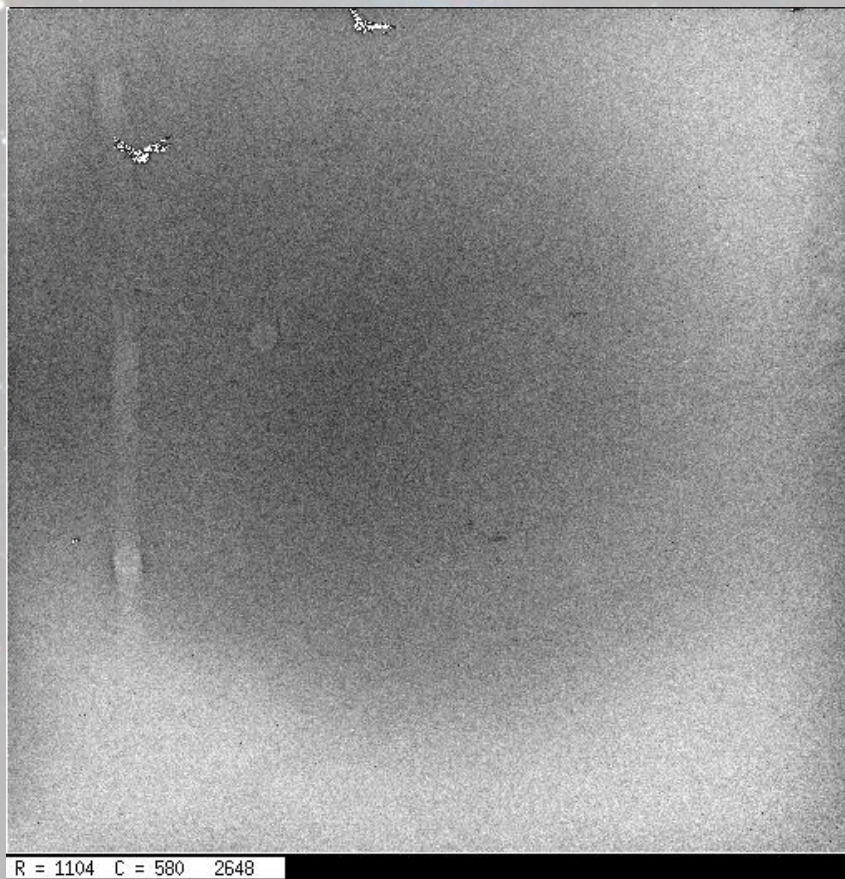


Jeśli nie mamy ciemnej klatki możemy użyć filtr medianowy lub uśredniający

Winietowanie



Flatfield



wykonanie obrazu typu flatfield:

**obiektyw otwarty i skierowany
na jednorodnie oświetloną
powierzchnię**

**wykonany w dowolnym
momencie (ale nie pół roku później)**

**czas ekspozycji dobrany tak aby
klatka była dobrze naświetlona
ale nie prześwietlona**

**oryginalne zdjęcie jest dzielone
przez obraz typu flatfield**

**w przypadku obiektywów o bardzo
szerokim polu widzenia wykonanie
obrazu typu flatfield jest trudne**

Składanie klatek

| | | | | |
|---|---|----|---|---|
| 1 | 3 | 10 | 2 | 2 |
|---|---|----|---|---|

| | | | | |
|---|---|----|---|---|
| 3 | 3 | 10 | 1 | 2 |
|---|---|----|---|---|

| | | | | |
|---|---|----|---|---|
| 1 | 3 | 10 | 2 | 2 |
|---|---|----|---|---|

| | | | | |
|---|---|----|---|---|
| 2 | 1 | 10 | 2 | 1 |
|---|---|----|---|---|

| | | | | |
|---|---|----|---|---|
| 1 | 3 | 10 | 1 | 1 |
|---|---|----|---|---|

| | | | | |
|---|---|----|---|---|
| 3 | 1 | 10 | 1 | 3 |
|---|---|----|---|---|



| | | | | |
|----|----|----|---|----|
| 11 | 14 | 60 | 9 | 11 |
|----|----|----|---|----|

Przykład: Złożenie 6 „klatek”. Stosunek sygnału do szumu został poprawiony z wartości 3.3 do 4.3

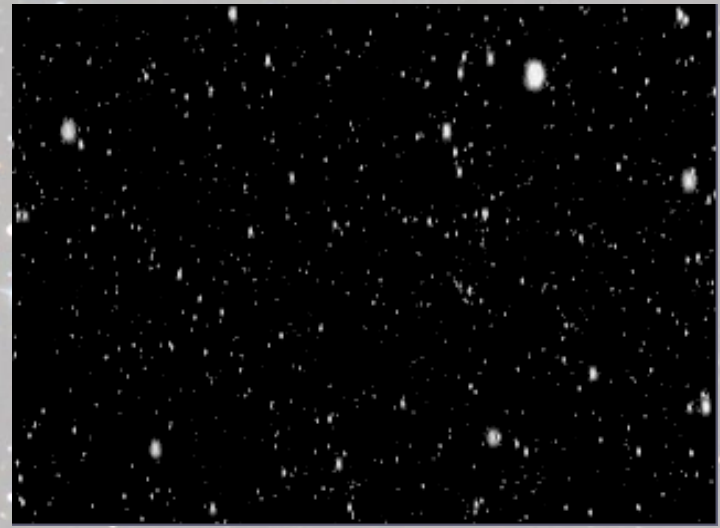
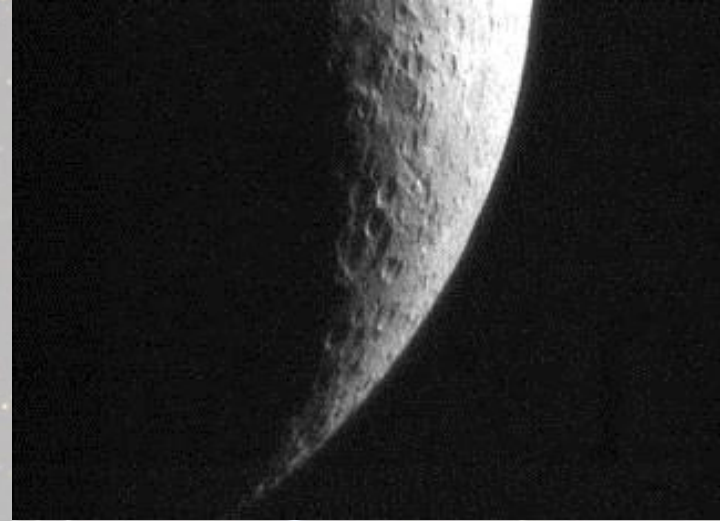
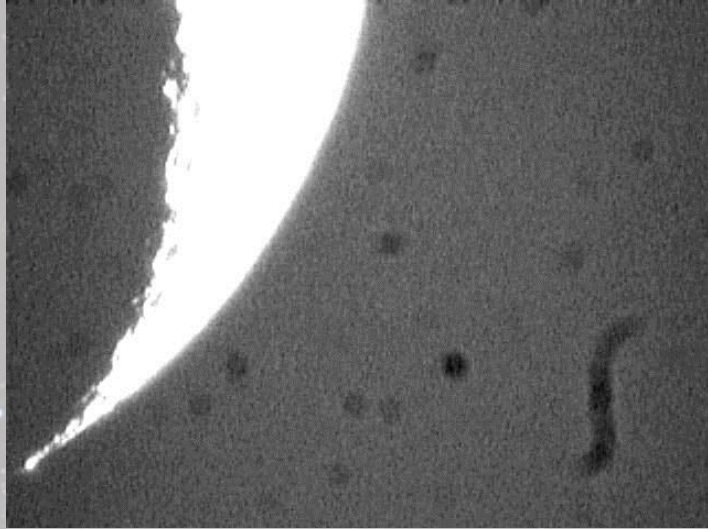


pojedyncza klatka
ekspozycja 30s



złożenie 20-tu klatek

Redukcja obserwacji



Format pliku



-JPEG, TIFF i inne:

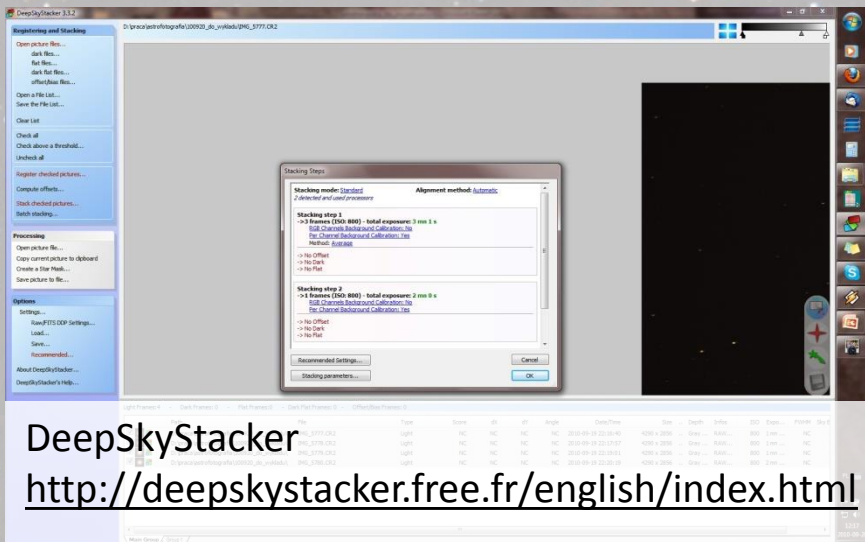
- kompresja, która komplikuje zaawansowane metody obróbki**
- jednak nie dyskwalifikują fotografowania nieba**



RAW (ew. FITS):

- podstawowy i jedyny format przydatny dla astrofotografii zaawansowanej**
- cyfrowy odpowiednik negatywu**
- brak kompresji**

Oprogramowanie



DeepSkyStacker

<http://deepskystacker.free.fr/english/index.html>

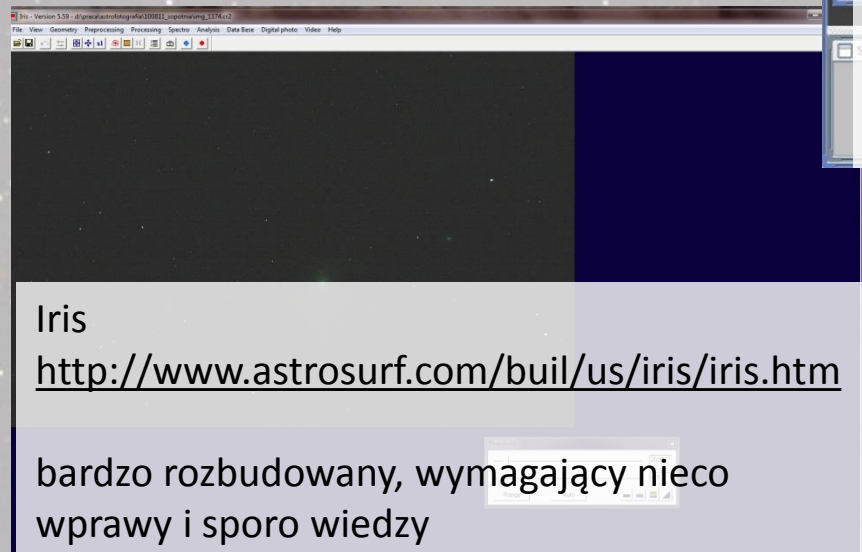
elementarnie prosty w obsłudze



Regim

http://www.andreasroerig.de/index_e.htm

rozbudowany, a jednocześnie przyjazny

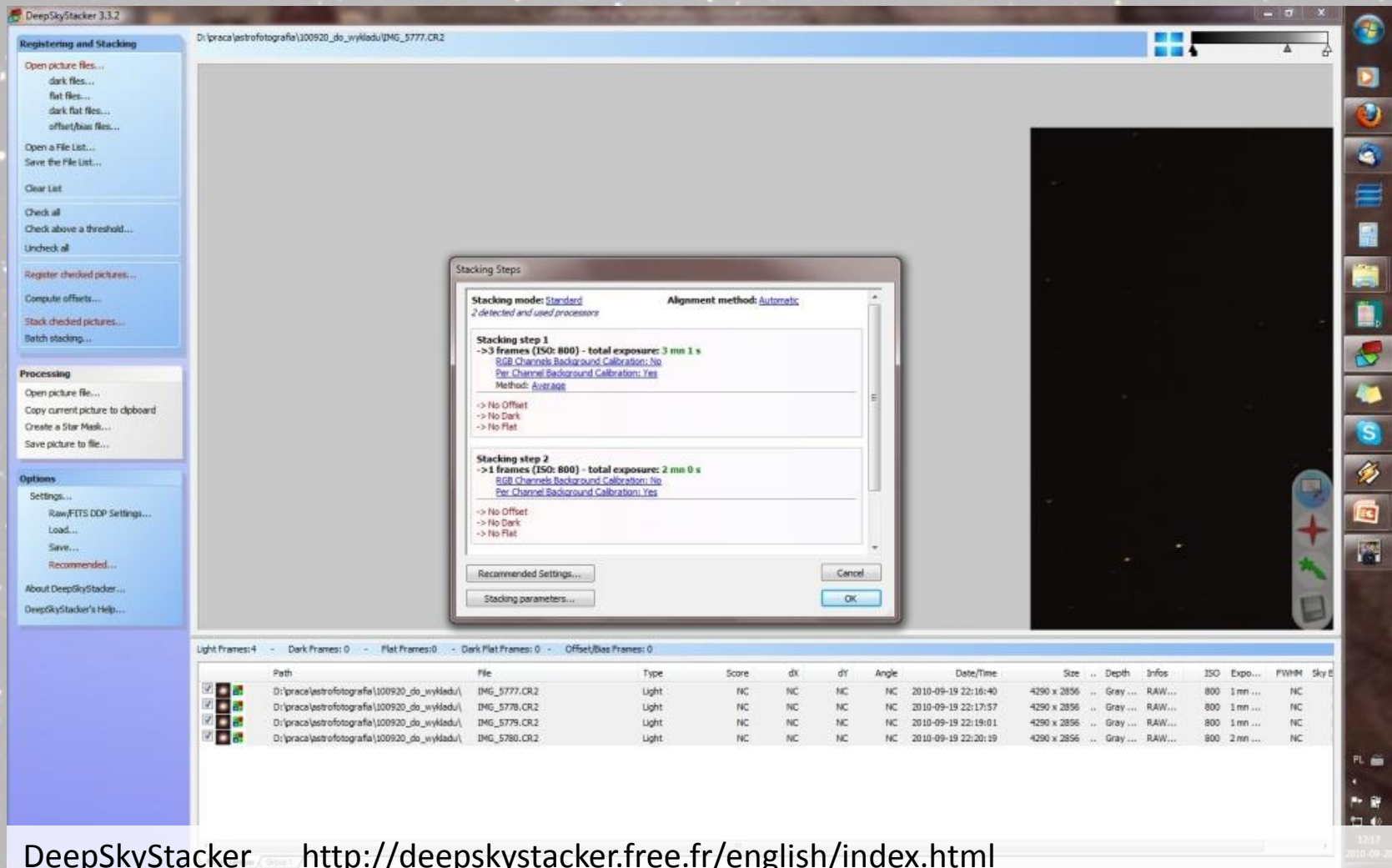


Iris

<http://www.astrosurf.com/buil/us/iris/iris.htm>

bardzo rozbudowany, wymagający nieco wprawy i sporo wiedzy

Oprogramowanie



DeepSkyStacker <http://deepskystacker.free.fr/english/index.html>

elementarnie prosty w obsłudze

Deep Sky Stacker



Deep Sky Stacker



Składanie „kometarne”

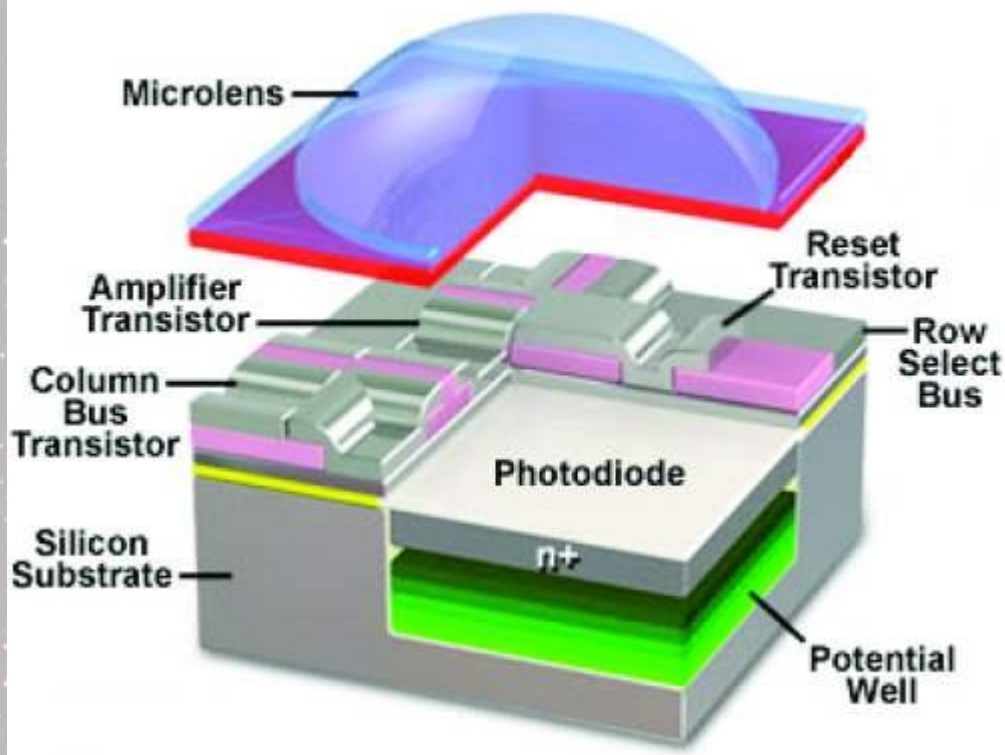


Składanie „kometarne”



Szum

Anatomy of the Active Pixel Sensor Photodiode



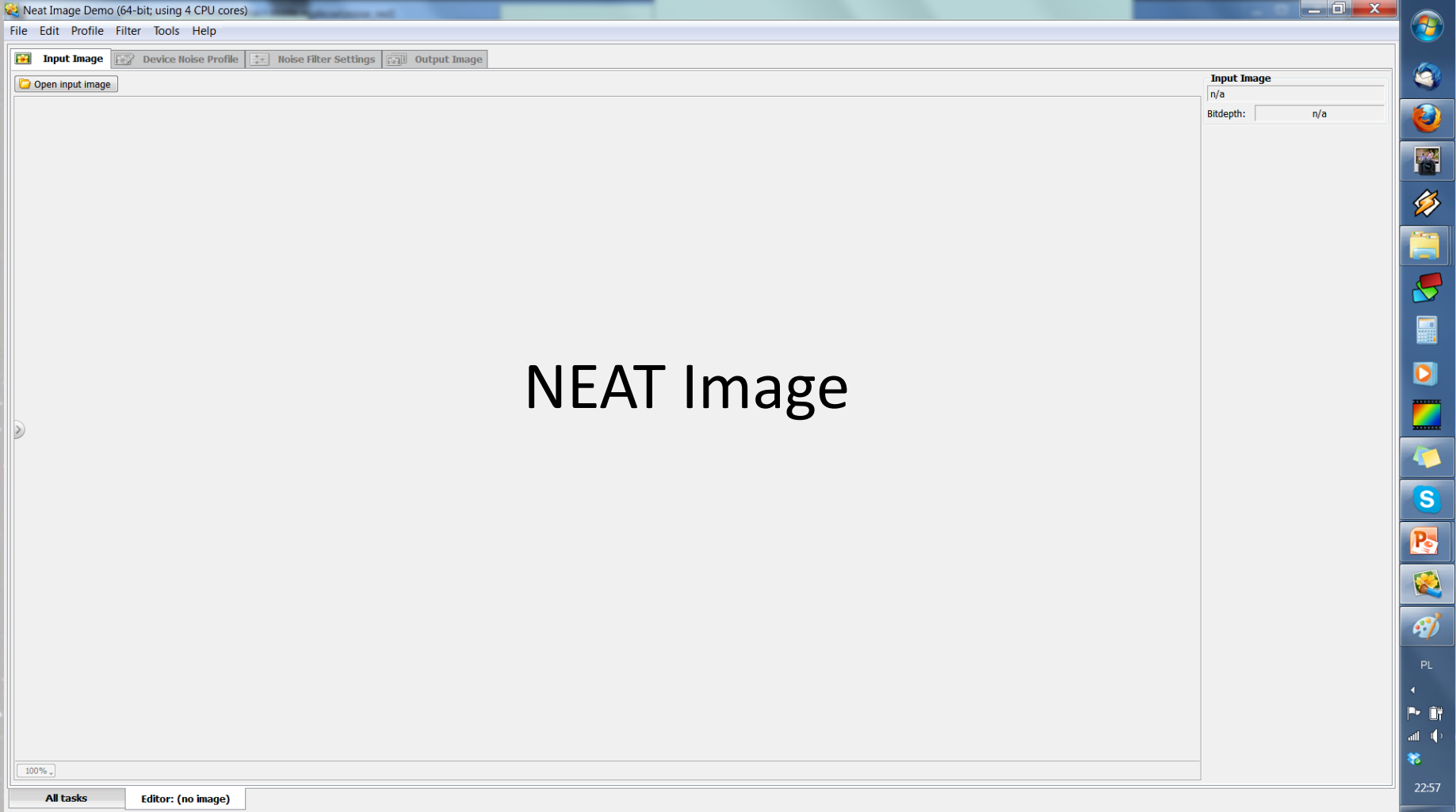
Mierzony sygnał (prąd) jest bardzo mały i wymaga wzmacnienia.

W każdym układzie elektronicznym jest pewna część elektronów, które nie są wybite przez fotony.

One też są wzmacniane.

Ich liczba w każdym pikselu jest przypadkowa. Widać to przy tzw. dużych wartościach ISO (dużych wartościach wzmacnienia).

Szum



High Dynamic Range (HDR)



HDR



HDR



Stretched 5 minutes exposure



Stretched 10 seconds exposure



Stretched 5 minutes exposure



Stretched 10 seconds exposure

HDR



HDR

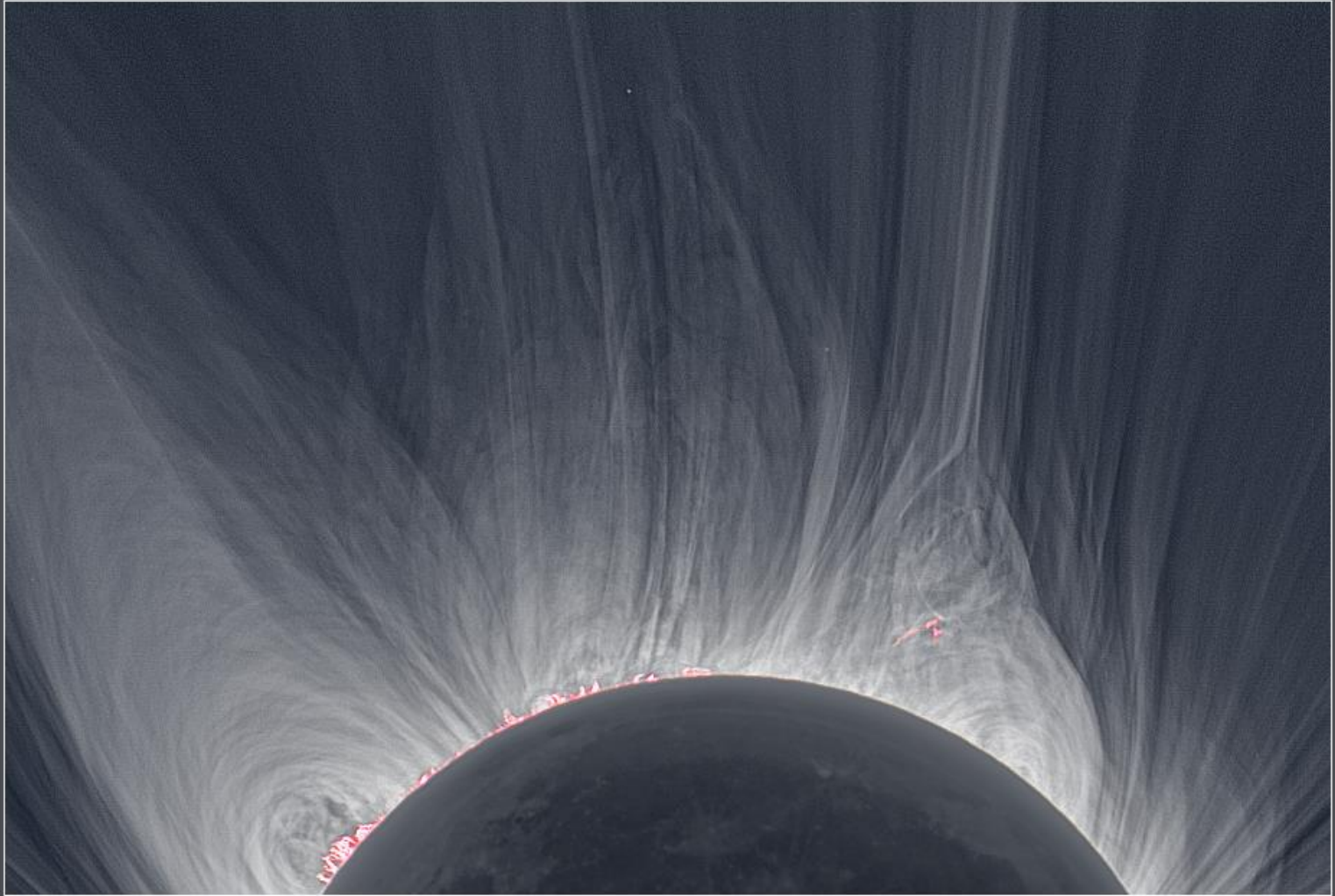


Robiąc sekwencję zdjęć mamy do dyspozycji jakąś pojedynczą klatkę – trzeba „wywołać” ją osobno.

Pozostałe składamy uzyskując długą ekspozycję.

Obie klatki składamy w HDR dowolną metodą.

HDR ekstremalnie

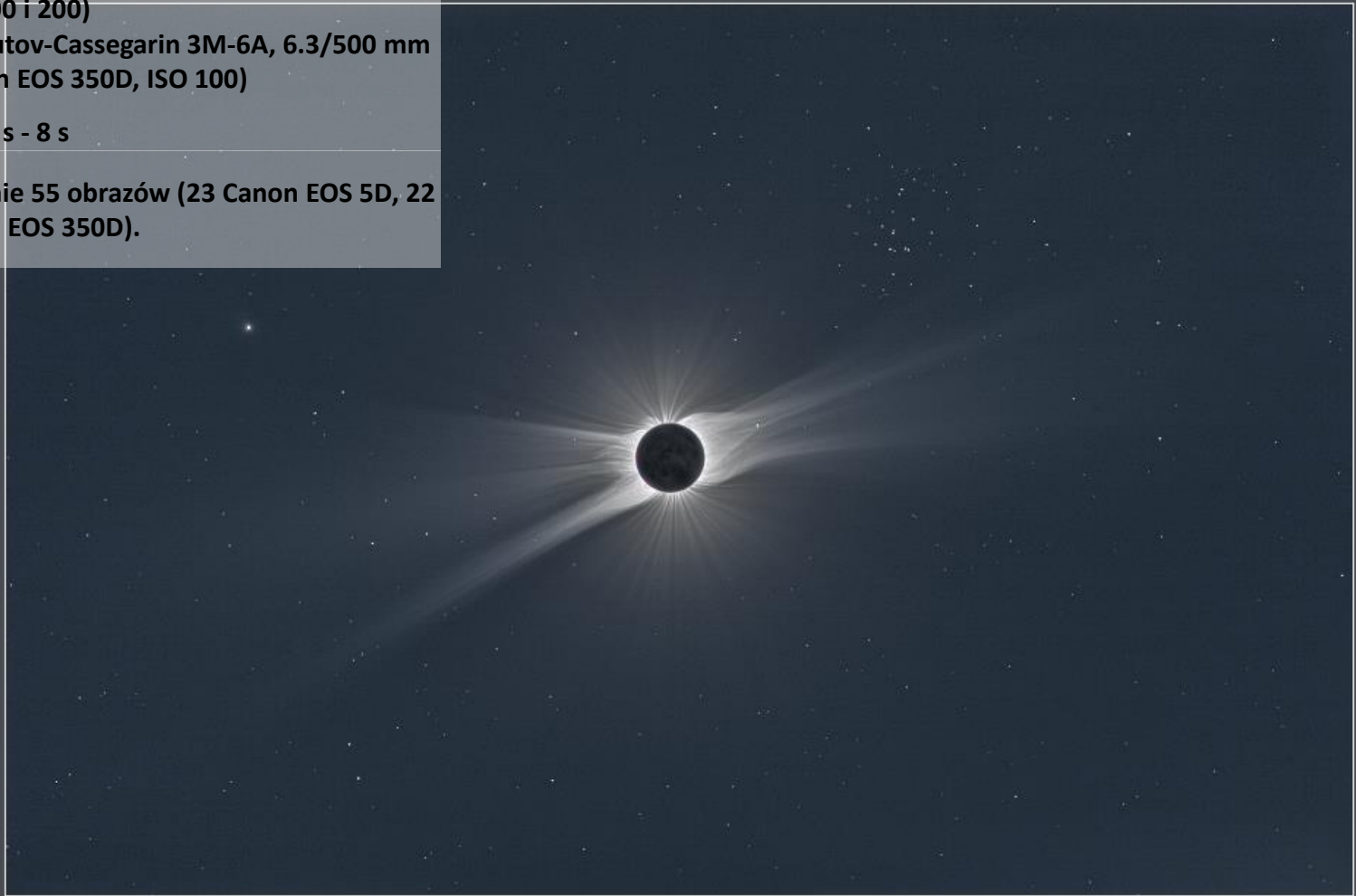


Total Solar Eclipse 2008

© 2008 Miloslav Druckmüller, Peter Aniol, Martin Dietzel, Vojtech Rušin

HDR ekstremalnie

| | |
|-------------|--|
| Miejsce | Mongolia, Bor Udzuur |
| Instrumenty | Canon 2.8/70-200 mm L ustawiony na 200 mm (Canon EOS 5D, modyfikowany, ISO 100 i 200) Maksutov-Cassegrain 3M-6A, 6.3/500 mm (Canon EOS 350D, ISO 100) |
| Ekspozycja | 1/125 s - 8 s |
| Obróbka | Złożenie 55 obrazów (23 Canon EOS 5D, 22 Canon EOS 350D). |



Total Solar Eclipse 2008

© 2008 Miloslav Druckmüller, Peter Aniol, Vojtech Rušin

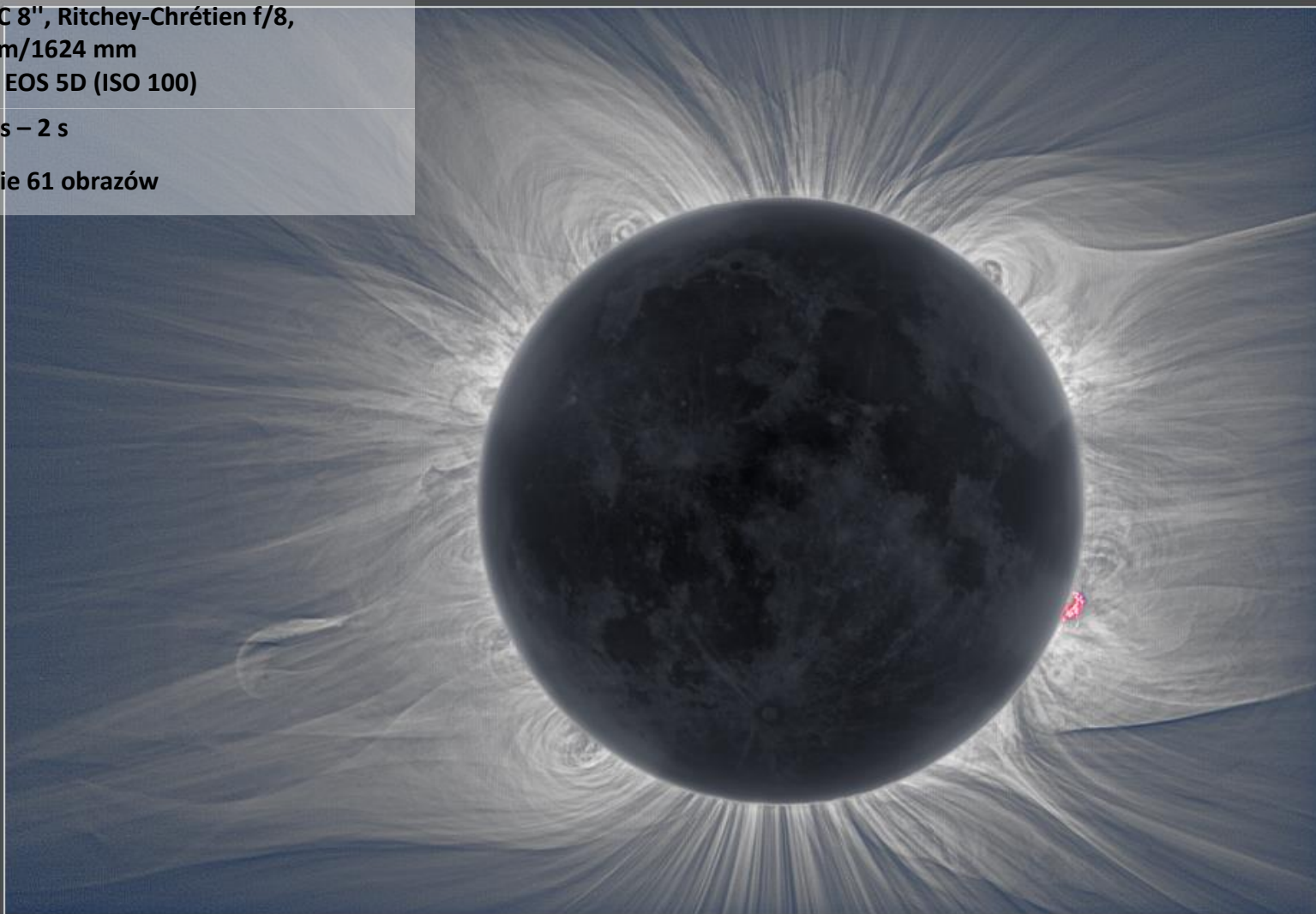
HDR ekstremalnie

Miejsce Atol Tatakoto, Polinezja Francuska

Instrumenty GSO RC 8", Ritchey-Chrétien f/8,
203 mm/1624 mm
Canon EOS 5D (ISO 100)

Ekspozycja 1/125 s – 2 s

Obróbka Złożenie 61 obrazów



Total Solar Eclipse 2010

© 2010 Miloslav Druckmüller, Martin Dietzel, Shadia Habbal, Vojtech Rušin

Registax



Trzeba także podglądać innych

| | |
|-----------------------------------|---|
| Dominik Woś | www.astrophotography.pl |
| Jerry Lodriguss | www.astropix.com |
| Russell Croman | www.rc-astro.com |
| | http://en.wikipedia.org/wiki/Isaac_Roberts |
| | http://en.wikipedia.org/wiki/Max_Wolf |
| | http://en.wikipedia.org/wiki/Edward_Emerson_Barnard |
| David Malin | http://www.davidmalin.com/ |
| Anthony Ayiomamitis | http://www.perseus.gr/ |
| TONY AND DAPHNE HALLAS | http://www.astrophoto.com/ |
| Johannes Schedler | http://panther-observatory.com/ |
| Matt BenDaniel (analogowa) | http://starmatt.com/ |
| Michał Kałużny | http://www.astrofotografia.pl/ |
| Piotr Sadowski | www.astrofotografia.com.pl |
| Terje Sorgjerd | |
| Robert Gendler | http://www.robgendlerastropics.com/ |
| Rogelio Bernal Andreo | http://blog.deepskycolors.com/ |
| Bob and Janice Fera | http://www.feraphotography.com/ |
| Philip Perkins | http://www.astrocruise.com/ |
| Neil Fleming | www.flemingastrophotography.com |
| Jason Ware | www.galaxyphoto.com |
| Peter Kennett (analogowa) | www.petesastrophotography.com |
| Bill Snyder | billsnyderastrophotography.com |
| Todd Gross | http://www.toddgross.blogs.com/astrophotography/ |
| Jon Christensen | http://christensenastroimages.com/ |
| Steve Mazlin | http://www.fourthdimensionastroimaging.com/ |
| Emil Kraaikamp | http://www.astrokraai.nl/ |
| Garth Buckles | http://www.widefieldastrophotography.com/ |